

キャラクター名 ヒューム	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	2550		のめり込む趣味がある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	5		24 + 2	4	ファイター	6		
敏捷度	5	2		16 + 1	2	コンジャラー	2		
筋力	7	2		21	3	スカウト	4		
生命力	5	5		22	3	エンハンサー	2		
知力	6			14 + 1	2				
精神力	6	1		15	2				

戦闘特技	値	単位
かぼう	224	p
武器習熟A/ソード	1B31	p
マルチアクション	2125	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
マッスルベアー		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中回避力	命中防護点
鎧 プレートアーマー		18	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		6 9

武器	用法	必要命中筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツウハンドソード	2H	20		2d+ 10	10	10	30										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 10	10	10	17										
ぼうごてんがあがったりする																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 6	9	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	片方のみ。お洒落のつもり。
顔	
首 魔法の発動体	首に魔術を用いるためのルーンが刻んである
背中	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
幼い頃から、名門の貴族の使用人だったのだが、とある理由からバックレた。それ以降、冒険者として各地を彷徨っている。目的はそう…、名声を得るため。それが何のためなのか、自分から話すことは無い。	□□□□⑤
カッコつけのつもりなのかなんなのか、煙草を吸う素振りをするのがちょくちょく見られる。実際何故吸っているのか聞いてみると、「カッコつけてんだよ」と返すので、恐らくはカッコつけているつもりなのだろう。多分。	□□□□⑩
女性に惚れると、何かしらの記憶を欠如するために、異性に自ら近づこうとはしない。何故？惚れっばいから。	□□□□⑮
	□□□□⑲
	□□□□㉑
	□□□□㉓
	□□□□㉕
	□□□□㉗
	□□□□㉙

