

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	ヒューリン/エルダナーン			境遇	正体
出自(効果)	魔術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	10	14	13	9	6
ボーナス	4	3	3	4	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				2	2		
能力値	4	3	3	8	7	5	3

HP	40
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	10	9
スキル									
その他	橙の薔薇のピアス:パッシブ。[分類:魔術]のスキルのコストを-1する								
総計(右)			1	5					
総計(左)			3	0	3	7	5	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HP*2	
MPP*3	
HMPP*2	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 562
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身			
効果: 【知力基本値】+3								
エアリアルセイバー	1		パッシブ		自身			
効果: 風ダメージ+[SL*4]								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 風の魔法攻撃 判定+1d 攻撃力2d+5<風>								
サモン・アラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減 -[(SL)D]								
ファミリア	2		アイテム					
効果: 使い魔[SL]個取得(知力達成値+2)								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL]								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 使用するサモナーのスキルに対するリアクションに-1d メインプロセスまで持続								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「対象:自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象:全体(選択)」 「射程:視界」に変更する この効果はメインプロセスまで継続する								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果: 魔術関係の【知力】判定+1d								
トレーニング:筋力	1							
効果: 【筋力基本値】+3								
トレーニング:感知	1							
効果: 【感知基本値】+3								
効果:								
効果:								

親も魔術に精通しており、幼い時から魔術に触れて育った。
 母がヒューリン、父がエルダナーン。

サモナーのさがなのか、困っている動物を見ると放っておけない。
 懐には大量の手入れ道具もつまっている。

ただし魔法で殴る

橙の薔薇のピアス:パッシブ。[分類:魔術]のスキルのコストを-1する