キャラクター名
猿崎 影

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	19	性別	♂
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	46 %
出自	兄弟	経験	永劫の別れ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	4	4	11
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	45
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	11r+7		2		
ナイフ	射撃	2r		2		
インフィニティウェポン	白兵	11r+7		14		
装甲悪鬼		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:実験体	P	N		
:城山 霆	P 信頼	N 隔意		
ー ー	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果：								
R:ハヌマーン	2	2	リアクション					
効果：								
先手必勝	5	-	常時					
効果： 行動値+[Lv×3]								
電光石火	3	3	メジャー/リアク					
効果： 判定ダイス＋[Lv＋１]個								
空疾る爪	3	4	オート				120↑	
効果： 判定後に使用。達成値に＋10。複数回使用可能(効果は累積する)。シナリオLv回								
鉄風乱舞	1	3	メジャー					
効果： 攻撃力＋【肉体】								
一閃	1	2	メジャー					
効果： 全力移動後白兵攻撃を行う								
マシラの如く	3	5	メジャー				80↑	
効果： 攻撃力＋[Lv×10]。判定ダイス－5個								
ライトスピード	1	6	マイナー				100↑	
効果： メジャーを２回行う。C値＋１								
切り払い	1	1	リアクション					
効果： このエフェクトを組み合わせてドッジできる								
影の武具〈インフィニティウェポン〉	5	3	マイナー					
効果： 攻撃力[Lv+６]の武器を作り装備する								
原初の青〈形状変化:剛〉	5	4	マイナー					
効果： シーン中攻撃力＋[Lv×2]								
原初の赤〈炎の刃〉	5	3	メジャー					
効果： 攻撃力＋[Lv×２]								

メモリー
・弟(故)(犬塚 操次)
・UGN嵯峨崎支部
・ツータイム
計経験点45点

FHのウロボロスシンドロームオーヴァード製作実験の被験者だったがUGNに助け出された。実験ナンバーはNo.8。弟も被験者だったが失敗作だった為殺処分されてしまった。影自身も失敗作のためウロボロスの「他のシンドロームのエフェクトをコピーできる」という能力しか扱えず「他人のレネゲイドに干渉する能力」と「影を操る能力」が使えなかった。しかし、幾つもの修羅場を経て、最近になってようやく「自分の中のレネゲイドに限るウロボロスシンドローム能力の干渉」ができるようになった(エフェクト:尾を食らう蛇)。影が処分されなかったのは研究者達にも特定不明の謎の因子(リーサルシャイン)があったためである。UGNに救い出された影はFHへの復讐のためにUGNチルドレンとして活動を始める。実験によって得た身体能力や希少なシンドロームにより徐々に頭角を現し、ついには若くしてUGN支部長にまで上り詰めた。支部長となり開放された権限を使い、当時の自分を実験台にしたFH研究施設やその大本のFH研究セル「ツータイム」、そのセルリーダー綿貫由香利の情報を集めている。支部長としての職務はまっとうにこなしているが大学はサボりがち。今もなお復讐のために技を磨き、体を鍛えている。

戦闘時は〈形状変化:剛〉と〈道化の出し物〉を組み合わせて黒い騎士に変化する。作る武器は大体大太刀。たまに両刃直剣になったり槍になったり鎌になったりする。

実経験点679点

キャラクター名
猿崎 影

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
羅刹天衝	白兵	21r+7		120		ガード不可装甲無視
絶刀夜叉		0				出目の一つを10に変え、更に達成値+(n×10)
梵天大槍	射撃	12r-1		22		
修羅双刃	白兵	21r+7				
迅刀戎器						
陽						

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の白〈オーバーロート〉	1	5	オート				80↑	
効果： 命中判定の直前に使用。攻撃力+[装備している武器１つの攻撃力]。メインプロセス終了時選択した武器を破壊する								
原初の黒〈チェンジ〉	1	3	オート				100↑	
効果： 対象単体の攻撃の対象を自分に変更する								
原初の緑〈血霧の盾〉	3	2	リアクション					
効果： C値－１。HP５点消費。シナリオLv回								
原初の紫〈妖精の手〉	2	5	オート					
効果： ダイス1個の出目を10にする。シナリオLv回								
原初の黄〈不死者の恩寵〉	1	5	クリンナップ					
効果： HPを[Lv+2]D+【肉体】点回復								
朧の旋風	1	10	オート				100↑	
効果： ドッジに成功した時メインプロセスを１回行う。メインプロセス終了時HP10点消費								
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ					
効果： HP1D10点消費し「あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトを一つ使用できる								
背徳の理	3	3	オート					
効果 :あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する。シーン中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定ダイス+[Lv×２]個								
混色の氾濫	1	2	メジャー		範囲			
効果： 原初の●で取得したエフェクトと組み合わせて使用する。対象を範囲(選択)にする。シナリオLv回								
浸透撃	1	2	メジャー					
効果： ガード値無視。シナリオLv回								
吠え猛る爪	1	2	メジャー					
効果： 装甲値無視。攻撃力－[５－Lv]								
原初の灰〈傷塞ぐ錬成〉	1	6	イニシ				120↑	
効果： HPを[Lv+1]D点回復。ラウンド1回								
EF〈ディメンジョンゲート〉	1	3						
効果： どこでもドア								
道化の出し物	1	1						
効果： エフェクトの見た目を変える事ができる								
蝙蝠の耳	1	-						
効果： 10Km以上先の音を聞き分け、超音波、超低周波、地球の自転の音まで聞くことができる								
真偽感知	1	2						
効果： 相手が嘘をついているか見抜く。								
軽功	1							
効果： 水面や壁面を走れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								