キャラクター名: グラム・リバー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	5	経歴	大ゲンカをしたことがある		
経験点	1600		旅をしたことがない		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	10	4		21 + 2	3
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	7	3		17	2
心	7	知力	4	1		12	2
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	5		
セージ	1		
ライダー	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
チャージ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 首飾り	天然石の首飾り
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

【プロフィール】
手先が器用。未来の事よりも目先のことが重要。
でも貯金はする。

【経歴】
職を転々としていた青年。
コック、飼育員、整備士と職歴豊富だが、街から出たことはない。
というのも、スラムにすむ小さな友人たちが心配だからだ。
時折様子を見に行っている。

幼馴染にベスティモーナという女性が居たが、彼女が富豪の養女として引き取られた際に喧嘩別れをしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グラム・リバー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

【家賃】x8
消費済み

【部屋の隅】
貯金箱

【消費済み】

【家】
ブーツ
指ぬきグローブ
私服
ベルト

【持ち物】
冒険者セット
騎獣契約スフィア
リペアテープx3
スカウト用ツール

所持金 440 G

預金・借金 貯金:3000 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 108 /合計 108