キャラクター名: ジオフリート

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	20代後半	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	2	8		13
精神	4	0	0			4
社会	0	0	2			2

HP	28
行動値	30
(非装備時)	30
戦闘移動	35
全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	15		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
練成		0	-1	2		《影の武具：光の銃》 【侵蝕値：2】
強化練成		6r				《千変万化の影》 【侵蝕値：2】
束縛	射撃	13r+15				《コンセントレイト・ウロボロス》+《原初の赤：罪人の枷》 【侵蝕値：6】
鎧破壊	射撃	13r+15				《コンセントレイト・ウロボロス》+《原初の赤：罪人の枷》+《影縛りの魔弾》 【侵蝕値：8】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：傭兵	
要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：超血統	P	N		
Sロイス：μ	P 信頼	N 無関心		
仲間	P 執着	N 不安		
霧谷雄吾	P 尽力	N 猜疑心		
孤児院の先生	P 懐旧	N 疎外感		
Ⅳ	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
影の武具：光の銃	1	+2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、攻撃+[Lv+1]、ガード値-1、射程視界の武器を装備							
千変万化の影	5	+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、選択した技能のレベル+[Lv+1]、1シナリオ3回							
コンセントレイト・ウロボロス	3	+2	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	クリティカル-[Lv](min:7)							
原初の赤：罪人の枷	12	+4	メジャー	武器	単体	射撃	-	
効果：	命中時、ラウンド間の対象の達成値-[Lv*2]							
影縛りの魔弾	7	+2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	命中時、ラウンド間のガード値-[Lv*3]							
原初の赤：零距離射撃	3	+3	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果：	攻撃ダイス+[Lv]、射程至近							
原初の黒：魔神の心臓	3	+6	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：	命中時、ラウンド間のあらゆる判定ダイス-[Lv*3]、マイナーで解除可能							
混沌の主	5	+2	シンドローム	-	-	※	-	
効果：	《原初の●》と組み合わせる。達成値+[Lv*2]、1シーン3回							
リフレックス・ウロボロス	3	+2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	リアクションのクリティカル値-[Lv](min:7)							
原初の緑：ゲットダウン	1	+3	リアクション	至近	自身	射撃	-	
効果：	射撃でドッジ							
背徳の理	5	+3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージを与えた際、シーン間ウロボロスを使用した判定ダイス+[Lv*2]							
喰らわれし贄	5	+1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージを与えた際、シーン間ウロボロスの攻撃+[Lv*3]、1シーン1回							
果て無き円環	1	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	《原初の赤》を重複取得							

【特徴】
デバフ特化型
攻撃を当てることにより、対象の命中/回避の補正、ガード値、ダイスの数（マイナーで解除可能）を減少させる。
《原初の赤：罪人の枷》に特化しており、素の状態で判定値-28のデバフを付与できる。
行動値を高く設定しているため、可能な限り最初に動けるようになっている。

欠点は攻撃力が低い点。《喰らわれし贄》を入れても、補正は+[Lv+1]+[Lv*3]（素の状態だと+17）

【設定】
物心つくころから孤児院で生活しており、オーヴァードに覚醒した後はUGNのエージェントとして活動している。
仲間の死を多く見てきたことにより、FHを含む敵に対し執着している節があるほか、UGNという組織に疑惑を抱き始めている。
そんな中、ある研究所を破壊した際、一人の機械人形のレネゲイドビーイングと遭遇する。
生まれたばかりで何も知らず、敵対心もなさそうな姿を見て、孤児院の先生の言葉を思い出し、つれてきてしまう。
その後、彼女の監視を含め行動を共にし、現在では良き相棒となっている。

キャラクター名
ジオフリート

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔弾	射撃	13r+15				〈コンセントレイト・ウロボロス〉+《原初の赤：罪人の枷》+《原初の黒：魔神の心臓》【侵蝕値：12】
零距離捕縛	射撃	16r+15				〈コンセントレイト・ウロボロス〉+《原初の赤：罪人の枷》+《原初の赤：零距離射撃》【侵蝕値：9】
零距離粉砕	射撃	16r+15				〈コンセントレイト・ウロボロス〉+《原初の赤：罪人の枷》+《影縛りの魔弾》+《原初の赤：零距離射撃》【侵蝕値：11】
零距離魔弾	射撃	16r+15				〈コンセントレイト・ウロボロス〉+《原初の赤：罪人の枷》+《影縛りの魔弾》+《原初の黒：魔神の心臓》【侵蝕値：14】
オート		0				《背徳の理》+《喰らわれし贄》【侵蝕値：4】
回避	射撃	13r+15				《リフレックス・ウロボロス》+《浄玻璃の鏡》+《光の手》【侵蝕値：6】

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
まだらの紐	1	+1						
効果：	影に知覚能力を持たせる。あらゆる隙間にもぐりこめ、その先のものを見聞きできる。《知覚》で判定							
効果：								
効果：								
効果：