キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	2			6
感覚	2	1	0			3
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	333
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚	2		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IW	白兵	6r+6	3	12		
↑+3+7+9	白兵	5r+6	3	27		範囲（選択）、視界

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：ありえざる存在（AW）	P	N		
E：囚人の鳥籠（AU）	P	N		
E：堕落の誘い（AU）	P	N		
E：殺戮衝動（SU）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	3							
効果：								
インフィニティウエポン	5							
効果：								
咎人の剣	3							
効果：	atk+[Lv*5]							
イージスの盾	3							
効果：	ガード値+[LvD]							
砂の結界	1							
効果：	カバー							
軍神の守り	1							
効果：	カバー							
ギガンティックモード	1							
効果：	範囲（選択）、武器破壊							
魂の錬成	3							
効果：	HP[Lv*10]で蘇生、シナリオ１							
伸縮腕	2							
効果：	射程：視界、判定-[(3-Lv)D]							
加速する刻	2							
効果：								
レネゲイドライフ	3							
効果：	HP+[Lv*100],エフェクトレベル増加-1							
蘇生復活	1							
効果：								
超人的弱点	5							
効果：	特定条件下でダメージが[Lv×2]点増加。条件は＜イベント発生後＞							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
超越的弱点Ⅱ	5							
効果：	ダメージを[Lv×2]点軽減。超越的弱点で指定した攻撃を受けると効果解除。							
レネゲイドウォール	5							
効果：	ダメージを常に[Lv×2]。侵蝕率のエフェクトレベル増加を-1。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								