キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	157 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	1	0			2

HP	127
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	2	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：機械工学	10		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3+4+15		0				HP+[3d+1],判定+[6d],c-1,atk[6],戦闘移動距離+5m,装甲値+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：破滅の足音（ＳＵ）	P	N		
E：さらなる絶望(IN)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒール	3							
効果：	対象のHP+[LvD+【精神】]							
強化の雷光	3							
効果：	シーン間判定ダイス+[Lv]、戦闘移動距離+5m							
仮初の器	2							
効果：	判定ダイス+[Lv+1]							
解放の雷	3							
効果：	次の判定C-1,Atk+[Lv*2]							
砂の盾	3							
効果：	ガード値+[Lv*2]							
球電の盾	5							
効果：	ガード値+[Lv*2]							
磁力結界	3							
効果：	ガード値+[LvD]							
覚醒の電光	3							
効果：	ＨＰ１で対象を復活。シナリオLv							
メタルフュージョン	3							
効果：	HP[(Lv+2)D+【感覚】]回復。シーン１							
加速する刻	2							
効果：								
装甲強化	10		AI					
効果：	装甲値+[Lv*2]							
瞬間退場	2							
効果：								
レネゲイドライフ	1							
効果：	Hp+[Lv*100]							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レネゲイドウォール	5							
効果：ＨＰダメージ-[Lv*2]								
砂の鎧	5							
効果：対象の装甲値+[Lv*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								