

キャラクター名  プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	キュマイラ		<b>ワークス</b>	レネゲイドビーイングA	<b>カヴァー</b>		
	キュマイラ						
<b>オプション</b>			<b>年齢</b>			<b>性別</b>	
<b>覚醒</b>	憤怒	<b>衝動</b>	恐怖		<b>初期侵食率</b>	120	%
<b>出自</b>			<b>経験</b>			<b>邂逅</b>	

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>HP</b>	157
<b>肉体</b>	6	1	1			8	<b>行動値</b>	3
<b>感覚</b>	0	0	1			1	(非装備時)	3
<b>精神</b>	0	0	1			1	<b>戦闘移動</b>	8
<b>社会</b>	2	0	0			2	<b>全力移動</b>	16

<b>肉体</b>			<b>感覚</b>			<b>精神</b>			<b>社会</b>		
<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

<b>武器・コンボ</b>	<b>能力</b>	<b>命中値</b>	<b>G値</b>	<b>攻撃力</b>	<b>射程</b>	<b>メモ</b>
破壊の爪	白兵	8r+6	1	12		
↑+3+4+6+12	白兵	16r+6		18		範囲(選択)、ダメージ+1D

<b>防具</b>	<b>価格</b>	<b>装甲</b>	<b>回避</b>	<b>行動</b>	<b>メモ</b>

<b>所持品</b>		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N	ス		
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	3		me					
効果: 素手のデータ変更								
破壊の爪	4		mi					
効果: 素手のデータ変更								
獣の力	3		me					
効果: atk+6								
完全獣化	3		mi					
効果: シーン間判定+5D								
ハンティングスタイル	1		mi					
効果: 戦闘移動								
増腕	3		me					
効果: 範囲(選択)								
イージスの盾	3		me					
効果: ガード値+[LvD]								
レネゲイドウォール	5		常時					
効果: ダメージ10点軽減								
レネゲイドライフ	1		Al					
効果: HP100増加								
生命増強II	1		al					
効果: HP20増加								
瞬間退場	1		au					
効果: 究極獣化								
究極獣化	1		mi					
効果: ダメージ+1d,装甲値+10								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--