キャラクター名
ヘルセルナ＝フリージンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	17	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	10400		規律に厳しい環境で育った		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	7		22	3
		敏捷度	7	12		26	4
体	4	筋力	7	7		18	3
		生命力	11	9		24	4
心	10	知力	9	51	12	82 + 2	14
		精神力	7	23		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	ライダー	10				
コンジャラー	17						
スカウト	11						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	7						
アルケミスト	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	魔力撃強化	IB32p		p
トレジャーハント	2120p	ダブルキャスト	IB37p		p
ファストアクション	2123p	魔法拡大/時間	IB39p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	13	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
124

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	26			
操霊魔法	17	32			
深智魔法	11	32			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ

イメージCV：田村ゆかり
イメージソング：-

属性：中立・善

死体の山の中より生まれた人間の中の忌み子。
冷静沈着でほぼ無表情、無愛想、表面上の感情の起伏が殆ど見えないタイプ。

物心ついた時から両親の顔も存在も知らないが□□□□両親の死霊と、ある森の奥底で日々を過ごして来た。
そんな死霊となった両親との会話も出来、その両親は規律に厳しくも正しく立派な人となれるよう丹精に育てたとか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルセルナ＝フリージンス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	パラライズミスト	
キャッツアイ	クラッシュファング	
ラビットイヤー	クリティカルレイ	
メディテーション	リーンフォース	
スフィンクスノレジ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
騎獣の献身		
遠隔指示		
探索司令		
チャージ		
攻撃阻害		
人馬一体		
特殊能力解放		
MP譲渡		
獅子奮迅		
縦横無尽		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1600 /合計 1600

一般装備品	(消耗チェック)
《消費分》	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
スカーレットポーションx10	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
魔晶石x50	○□□○□□
呼応石x10	○□□○□□
月光の魔符x6	○□□○□□
陽光の魔符x6	○□□○□□
マテリアルカードBx10	○□□○□□
マテリアルカードAx10	○□□○□□
マテリアルカードSx10	○□□○□□
マテリアルカードSSx10	○□□○□□
デクスタリティポーションx6	○□□○□□
宝石x100	○□□○□□
魔晶石x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□