キャラクター名

サラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂った歯車		オート	なし		貴方がいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い。
頭		栄養剤		オート	なし		最大行動値+1
頭		呼吸器		オート	なし		最大行動値+2.装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。（最低0）
腕		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		車いす		アクション	3	自身	移動 1
脚		車輪		アクション	3	自身	移動 1