

キャラクター名 クリストフ・ヴァン・フォートファイア・オールドレイ  
プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16(ヒューリン換算)
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	9	18	7	12	9
ボーナス	2	2	3	6	2	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	8	3	5	3

HP	36
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	5	7	7
スキル									
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	4	3	5	7	7
	総計(両)		3	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	12	所持金：		預金・借金：	
最大重量：	16	所持金：		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	この魔術による魔術判定に[+1D]、ダメージロールは[5+2D]							
マーダースキル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	クリティカルした場合、クリティカルによるダイス増加に加えて、DRを[+SLD]							
ソアスポット	2	3	DR直後	-	自身	自動	1/R	
効果：	DRで振ったダイスの内[SL*2]以下のダイスを振りなおせる							
シークレットアーツ	1	8	判定直後	-	自身	自動	1/SI	
効果：	判定ダイスを3個まで振りなおせる							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	魔術判定に[+1D]							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	メジャーで行う魔術判定に[+1d]							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	識別判定に[+1D]							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	所持品を[筋力*2]所持できる							
フィッシング	1						1/SL	
効果：	MPを[2d+CL*2]回復する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

霧の森の中、スピアルゾンの騎士の家に生まれる。