

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		19 + 1	3
体	8	敏捷度	5	5		18 + 1	3
		筋力	12			20	3
心	11	生命力	9	2		19	3
		知力	10	3		24	4
		精神力	6	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーティマー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2h	17	1	2d+ 1	11	2	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
マテリアルカードx20	○□□○□□
x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	3	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	30
		2d+	10	2d+
			10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕