

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	0			3	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	2	1		7	戦闘移動	16
社会	0	0	1			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	6		知覚	3		意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
D: 輪廻の獣 (アルマ・レグナム)	P 〇 執着	N 判定を失敗させる			
	P 〇 執着	N 劣等感			
	P 〇 傾倒	N 恐怖			
	P 〇 同情	N 〇 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
レックレスフォース	5	-	常時	-	-	-	-	
効果: [暴走]時、Xジャーアクション判定がイ+Lv個。侵食ボーナスカット。								
螺旋の悪魔	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: [暴走]状態突入。ラウド中、如ボロイフェ外組み合わせの攻撃力+[Lv×3]								
喰われし費	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 与HPダメージ発生時使用。シソ中如ボロイフェ外組み合わせ時、攻撃力+[Lv×3]								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 与HPダメージ発生時使用。シソ中如ボロイフェ外組み合わせ判定がイ+[Lv×2]								
千変万化の影	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シソ中、任意の取得技能+[Lv+1]								
コンセプト: 如ボロイ	3	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-3								
餓えし影	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>「攻撃力: +[Lv+2]」の射撃。影によって攻撃。								
背教者殺し	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 与ダメージ発生時、ラウド中対象の判定D-[Lv+1]個								
起源を断つもの	5	4	Xジャー	-	-	対決	背教者殺し	
効果: 《背教者殺し》と組合せ。減少D数を更に-3個								
アスクレピオスの杖	3	2	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果: HP[(Lv)D+対象の侵食率/10]回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイス
 暴走を受けている間、白い仮面をつけた二足歩行の獣のような異形の姿に変わる。
 暴走が解除されるまでその姿のまま。解除されれば元に戻る。
 この状態でも、ジャーム化しない限り理性は飛ばない。ジャーム化した場合、永遠にこの状態のままである。

ウロボロスってだけでちやほやされやがって
 新種なんだろう？まだまだ研究中だって聞くと、どうせモルモットだよ。
 ま、色んなデータ残していってくださいな？リーダー？

こんな声、どうだっていい…。俺は、俺だ。あの人が認めてくれるならなんだってする。
 あの呼ばれる俺であるために、けっして…負けるわけには…！
 アイツだけは、絶対に…！