

キャラクター名
クラマ=オズウェル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7		19	3
		敏捷度	12	18	42	7
体	8	筋力	4	12	24	4
		生命力	4	37	49	8
心	10	知力	10	52	72	12
		精神力	11	51	72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
ソーサラー	14						
スカウト	7						
セージ	13						
エンハンサー	3						
アルケミスト	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
精密射撃	218 p		p
連続賦術	A13 p		p
賦術の極意	A13 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	14	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	15	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
欺きの王錫	2H	1	2	2d+ 12	12	12	11										
これまで耳にしたことある声・音を真似られる 魔法の発動体																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 15	8	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 25	2d+ 14	2d+ 23	2d+ 27	116	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	26			

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアス	離れていても会話ができる HP+2
顔 異形の面	異貌中、手番終了時にHP5MP2回復
首 奇跡の首飾り	生死判定を一度だけやりなおせる
背中	
右手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他特製アルケミーキット	賦術効果にB:+1 A:+2 S:+3 SS:+4

装備品	説明
左手 マナリング	同上 MP+2
不撓のバックル	ガンに対して精神抵抗できる。成功で半減

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

