

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 5 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r-2	6	7		桶型。カコーン
[ ]						
②+⑤			+25			コスト4
100%			+30			コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個。侵蝕率レベルアップなし。基本侵蝕地+5								
オリジン: コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 持続中暴走以外のBSを即座に回復。Lv個のBSを回復するか、シーン終了まで持続								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。行動済みにならず行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージ適用直前に使用。ダメージ- (Lv+1) D。1R1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80%	
効果: 氷雪の守護の対象を範囲(選択)にする								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードの間、ガード値+Lv*5								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象にHPダメージ適用直前に使用。ダメージ- (Lv+2) D。自分を対象にできない。1R1回。								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間武器↓を作成し装備する。								
温度調節	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 絶妙な温度管理でいお湯加減にする								
快適室温	★		メジャー	至近		自動		
効果: 一定の空間の温度を過ごしやすい温度にコントロールする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--