

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	37	41	8	36	8	9	
ボーナス	4	12	13	2	12	2	3	
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3	
他修正								
能力値	4	14	14	2	13	3	6	

HP	196
MP	213
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	42	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			14	0	14	0	3	27	9
スキル			8	51	18				
その他									
総計(右)			22	93	35	13	3	28	9m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	13			13	+ 3 d	耐毒符	冒険者セット
トラップ解除	14		2	16	+ 4 d	電信人形	
危険感知	13			13	+ 3 d	異次元パック	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	つりざお	
魔術判定					+ d	錠前	
呪歌判定	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
錬金術判定					+ d	EXMPポーション	
						EXHPポーション	
						灰MP	
						万能薬	

現在重量：

22

最大重量：

24

所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ドッジムーブ	5	6	直前					
効果：回避+7								
ガンパード	5		アイテム					
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：魔道銃	★							
効果：								
キャリバー	★							
効果：								
テンポラリリペア	★	15					1シーン回	
効果：キャリバーが使えるようにする。使えなくなったとき用								
ブレットレイブ	★							
効果：敵のリアクションー1D								
	1							
効果：								
クイックステップ	★	5	セットアップ					
効果：ダークステップをセットアップで								
ダークステップ	3	4	メジャー					
効果：回避+6 シーン継続								
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前					
効果：バステなどでのダイス軽減無効								
	★							
効果：								
インタラプト	★						シナリオ回	
効果：								

レベル1

ドッジムーブ2

ガンパード2

amari 31610

azuke 10000

最初の経験…40

レベルアップ妖経験…91

まだ、一般、アイテムは更新せず

ゲッシュは考え中

アイテム補充に手、7100円マイナス

キャラクター名
---------

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スティール	1	3	ダメージの直後				シナリオ一回	
効果：								
バタフライダンス	★							
効果：								
ピアシングストライク	★	5	D R 直前					
効果：	D R + 3 D							
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果：	即座に移動できる。封鎖されている場合、離脱は不可							
フルスピード	★	4	移動直前					
効果：	移動力に + S L * 5							
	★							
効果：								
アキュレイト	★							
効果：	起用判定 + 1 D							
ストレイトショット	★							
効果：	射撃攻撃の命中判定 + 1 D							
ゼロイン	5	8	マイナー					
効果：	命中 - 1 D 攻撃 + 25							
ダブルショット	★	9	メジャー					
効果：	同じ対象に二回攻撃。二回目は攻撃に + 3 D							
フォーチュンヒット	★							
効果：	攻撃に + 幸運							
マークスマン	5							
効果：								
	★							
効果：								
シューターハンド	★							
効果：								
ドッジマスター	5							
効果：	回避 + 6							
	★							
効果：								
カスタムガン	1							
効果：	命中か攻撃に + 2							
	1							
効果：								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果：	命中、回避 + 1 D							
	★							
効果：								
デッドショット	5		1/2					
効果：	攻撃 + 20							
ハンドリング	1							
効果：	双 命中 + 2							

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スウィストウェポン	★	4	セット					
効果：エンチャントを行う。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ					
効果：即座にメインプロセスを行う。この行動では行動済みにならない。								
	★							
効果：								
時の支配者	★							
効果：スキルやパワーを打ち消す								
戦場の陥穽	★		イニシアチブ	視野				
効果：CL×5のHPロス与える								
空蟬	★		判定直後		自身			
効果：回避判定クリティカルに								
風と歩むもの	2							
効果：命中、回避+4								
インキュイション	★							
効果：敏捷判定+1d6								
バーサイタル	★		クリンナップ					
効果：アデンダムの回数復活								
スーパードッジ	3							
効果：回避+6								
	★							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ハンティング	1							
効果：								
フィッシング	1							
効果：								

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]