

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	37	41	8	36	8	9
ボーナス	4	12	13	2	12	2	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	14	14	2	13	3	6

HP	196
MP	213
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	42	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローカー				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3	1		
装身具	セブンダブ								
能力値			14	0	14	0	3	27	9
スキル			8	51	18				
その他									
総計(右)			22	93					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		5 d	2 d	4 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13 + 3 d	
トラップ解除	14		2	16 + 4 d	
危険感知	13			13 + 3 d	
エネミー識別	2			2 + 2 d	
アイテム鑑定	2			2 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定	3			3 + 2 d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 22

最大重量： 24 所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：								武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL
ドッジムーブ	5	6	直前					
効果：								回避+7
ガンパード	5		アイテム					
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスター：魔道銃	★							
効果：								
キャリバー	★							
効果：								
テンポラリリペア	★	15						1シーン回
効果：								キャリバーが使えるようにする。使えなくなったとき用
ブレットレイブ	★							
効果：								敵のリアクション-1D
	1							
効果：								
クイックステップ	★	5	セットアップ					
効果：								ダークステップをセットアップで
ダークステップ	3	4	メジャー					
効果：								回避+6 シーン継続
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前					
効果：								バステなどでのダイス軽減無効
	★							
効果：								
インタラプト	★							シナリオ-回
効果：								

レベル1 ドッジムーブ2 ガンパード2
amaris 31610
azuke 10000
最初の経験…40
レベルアップ妖経験…91
まだ、一般、アイテムは更新せず
ゲッショウは考え中
アイテム補充に手、7100円マイナス

### ■キャラクター名

## — プレイヤー名 —

■キャラクター名

## — プレイヤー名 —

所持品

■キャラクター名=

## — プレイヤー名 —