キャラクター名

ニル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
疑念	
嫉妬	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミュオソティス	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		直感(先読み)		オート			次の行動コスト-1
メインクラス		獣の咆哮(凶化器官)		オート			宣言でダメ+1
メインクラス		怪力		オート			ダメ+1
サブクラス		近代化改修(時計仕掛け)		オート			ガントレット追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		加速機構(ジェットノズル)		ダメージ			ダメ+1,基本パーツ破損
腕		コード(エナジーチューブ)		オート			2,腕破損時基本パーツ破損
腕		バレットパンチ(パイルバンカー)		アクション			白兵2,移動1(任意),防御無視
腕		ガントレット		オート			腕防御1,ダメ+1
腕		ブレスレット		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1