キャラクター名
アッシュ（四十住　隼）

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	アーシアン			**境遇**	魔法陣
出自（効果）	不明			**目標**	新目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	67	70	61	10	8
ボーナス	2	3	22	23	20	3	2
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正	2	2	1	7		4	1
能力値	4	6	25	31	22	8	4

HP	524
MP	431
フェイト	73

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	機械銃杖「ヘラルド」		1	32					
左手	古代の盾					3		-1	
頭部	古代の冠								
胴部	古代の衣					5	5		
補助	古代の指輪								-1
装身具	古代の紋章								
能力値			6	0	25	0	8	47	9
スキル			1		5			7	5
その他			2	3	3	15	10	11	10
総計(右)			10	35	33	23	23	64	23
総計(左)			9	3					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	22			22	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	22			22	+ 2 d
エネミー識別	31			31	+ 2 d
アイテム鑑定	31			31	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
異次元バッグ	筋力のクリスタル
ポーションホルダー	暗視のクリスタル
GHPP×５	勇気のホイッスル
GMPP×１０	百科事典
漆黒の星	磁力核
万能薬×３	蘇生薬×2
冒険者セット	名誉の勲章
高速修復剤×３	白の魔法陣
知力のクリスタル	
敏捷のクリスタル	
回避のクリスタル	

現在重量：　26		
最大重量：　26	所持金：　2446559	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/Si	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
タクティカルプレイ	10	1	Sup	20	単体			
効果：ダメージ＋５９。ラウンド持続								
ストラテジウム	1	1	Eff					
効果：フォーキャスタースキルを範囲化。								
フォーメーション：アタック	5	1	Sup	視界	場面（選択）			
効果：ダメージ＋１５。ラウンド持続								
ファストフォーメーション	1	1	Sup					
効果：フォーメーションとセットアップスキル使用。								
ファイトソング	1		Sup	20m	単体		1/Si	
効果：シナリオソース＋１								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1		Ini	20	単体		1/Sc	
効果：割り込み								
戦場の陥穽	1		Ini	視界	範囲（選択）		1/Sc	
効果：CL×５点HPロス。								
アデンダム	1	1	Ini				1/Si	
効果：メインプロセスを行う。行動済でも可。								
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	1	MJ	20	単体※	呪歌	3/Sc	
効果：対象を未行動にする。								
天の火	1		Eff				1/Si	
効果：武器攻撃と同時。ダメージ+CL×１０								
	1							
効果：								
ディテクト	1		BR				1/Sc	
効果：６が１つあれば回避判定をクリティカルにする。								

タクティカル２　バタフライダンス　インタラプト　ブリッツセンス
運命：孤独
女王の誓い：エンカレッジ
名声の誓い：プロフェッサー
古代リンク：全判定＋２Ｄ
トリビアリスト：４Ｄ＋３３
ストップトラップ：５Ｄ＋３３
ヘラルド：コスト＋５で魔術効果＋１０、フォーキャス、ガンスリスキルの達成値＋１、タングル取得
護るべき者：判定直前：判定＋１Ｄ。シーン１回
アナリティカルエンジン：判定＋１Ｄ。　シナリオ１回

キャラクター名
アッシュ（四十住　隼）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	1	1	BR				1/Sc	
効果：知力判定で代用								
マジックアーツ	2	1	BR				2/Si	
効果：知力判定で代用。クリティカル不可								
シャドウハイド	3	1	Eff				3/Sc	
効果：回避判定と同時。回避判定成功時メジャーアクションを行う								
サポートコンダクト	1	1	BR	視界	単体		1/Sc	
効果：判定＋１Ｄ。自身選択不可								
プロフィラキシス	2	1	BR	20	範囲（選択）		2/Sc	
効果：回避判定＋１Ｄ。スキルによるリアクション強制失敗無視。								
ブランダームーブ	3	1	BR	20	単体		1/Sc	
効果：命中判定－３Ｄ。								
フォースドムーブ	3	1	BR	20	単体		1/Sc	
効果：リアクション－３Ｄ。								
ジャミングアタック	5	1	BR	視界	単体		1/R	
効果：命中判定－１０。								
ジャミングガード	5	1	BR	視界	単体		1/R	
効果：リアクション－１０。								
ジャミングマスター	3	1	Eff				3/Si	
効果：ジャミングスキルと同時。６が３つ以上でなければクリティカルしない。								
ディビレテイト	1	1	BR	20	単体		1/Sc	
効果：判定－１Ｄ。								
マジッククリップ	1	1	Eff	20	単体		1/Si	
効果：魔術限定八重垣								
ブリッツセンス	1	1	Eff	至近	単体		1/Sc	
効果：ダイスロール＋１Ｄ。自身選択不可								
リファインマジック	3	1	Eff	20	単体		3/Sc	
効果：ダイス魔術と同時。効果に＋感知								
	1							
効果：								
リバーサル	3	1	AR	20	単体		1/Sc	
効果：達成値－９。								
ゴッドノウズ	3	F1	AR				1/Sc	
効果：判定＋６								
奇跡の技	1		Eff					
効果：幸運以下のfate消費。判定＋消費fate×2								
ストップトラップ	3	1	AR	視界	単体	敏捷	1/Sc	
効果：達成値＋６。攻撃の無力化								
インターフィアレンス	1	1	AR	武器	単体	命中	1/Sc	
効果：攻撃の無力化								
カウンターショット	1		AR	武器	単体	命中	1/Si	
効果：攻撃の無力化。								
アクロバットドッジ	3	1	AR				1/Sc	
効果：回避判定を振りなおす。								

キャラクター名
アッシュ（四十住　隼）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オルタネーション	3	1	AR				3/Sc	
効果：命中ダイス２個振り直し								
触れ得ざる者	3	1	AR				3/Sc	
効果：対象の命中判定直後。スキル、アイテムによるリアクション強制失敗、スキル、アイテム使用不可を無視する								
リバーサルアクト	1		AR				1/Si	
効果：任意のダイス振り直し								
フェイタルチューン	3		AR	視界	単体		1/Si	
効果：出目１つに＋３								
空蝉	1		AR				1/Si	
効果：回避判定クリティカル。								
サンドクラウド	1		Eff	20	単体		1/Si	
効果：命中判定ダイスを１つ消す。								
フォッグミラージュ	1		Eff	20	単体		1/Si	
効果：魔術判定ダイスを1つ消す。								
タングル	1		Eff	20	単体		1/Si	
効果：リアクションダイスを１つ消す。								
マジックマキシマイズ	5	1	Eff	20	単体			
効果：魔術のクリティカル効果＋１０D								
	1							
効果：								
チェックメイト	1	1	BDR	20	単体		1/R	
効果：ダメージに＋[１D＋３４]。								
コアジェンシー	5	1	BDR	20	単体		1/R	
効果：ダメージ＋２５。								
ピアシングペイン	1	1	BDR	20	単体		1/R	
効果：貫通ダメージにする。								
	1							
効果：								
亡霊の枷	1		Eff	視界	単体※	行動	1/Sc	
効果：対象の移動と同時。判定＋２Dして行動値対決。勝利時対象は移動を行えない								
インタラプト	1		Eff				1/Si	
効果：いつもの								
時の支配者	1		Eff	視界	単体		1/Si	
効果：いつもの								
パスドポーン	1	1	Eff	20	単体		1/Si	
効果：死亡を戦闘不能にする。								
	1							
効果：								
ファストチャネル	1		Cri				1/Si	
効果：サンドクラウドかフォッグミラージュかタングル回復。								
	1							
効果：								
ラストアクション	1		Down				1/Si	
効果：メインプロセスを行う								

キャラクター名
アッシュ（四十住　隼）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エフィシエント	5		P					
効果：	ダイス魔術効果に＋１０。							
アタックブースト	3		P					
効果：	ダメージ増加魔術効果＋９。							
グランドマスター	1		P					
効果：	フォーキャスタースキルコストー２。							
ファインドアウト	1		P					
効果：	隠密しているキャラの存在が知覚できる。							
アウトプレイ	1		P					
効果：	プレイスキルの最大レベルを10にする。							
バタフライダンス	1		P					
効果：	回避判定＋１D。							
インテュイション	1		P					
効果：	敏捷判定＋１D。							
マーチアライズ	3		P					
効果：	リアクション＋４							
	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
マジックキャンドル	1							
効果：	女王の犠牲							
エンラージリミット	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
アイテムマスタリー	1							
効果：								
フェンサー	1		Eff					
効果：	武器攻撃と同時。ダメージ＋[対象の数]D							
フェンサーII	1	F1	BR					
効果：	リアクション＋２D							

キャラクター名
アッシュ（四十住　隼）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーIII	1		P					
効果：	武器攻撃のダメージ＋fate×2							
トランプ	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
レイドラプターズ	1							
効果：	行動値＋２。闇属性になる							
操縦技能	1							
効果：								
	1							
効果：								
以下ボーナス分	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
アナライズエリア	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
セイラーノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								