

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	16500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	8	敏捷度	6			14	2
		筋力	12			20	3
心	5	生命力	5			13	2
		知力	9			14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
プリースト/ダルクレム	7		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		

戦闘特技		名前	消費	効果
	トレジャーハント	2120p		p
	ファストアクション	2123p		p
	武器習熟A/ボウ	1B31p		p
	必殺攻撃	1B38p		p
	武器習熟S/ボウ	1B31p		p
	射手の体術	1B29p		p
	影矢	1B36p		p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果
	高所攻撃			
	高所攻撃			
	バランス			
	極高所攻撃			
	ヴォーパルウェボン			
	イニシアティブブースト			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	720 /合計 720

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	12	12	13

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スィフトボウ	2H	7	1	2d+ 13	10	18	17										
射撃20m 2倍消費して1体に2回攻撃 1度の判定で両方命中か外れの2択 魔法の武器化+2																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
蛮族携帯セット		○□□□□□
魔力の矢x7		○□□□□□
赤S		○□□□□□
赤A		○□□□□□
竜牙の矢x5		○□□□□□
		○□□□□□

所持金	690	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 12	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
クウェラン 3体を弓で薙ぎ払う	○□□□⑤
スィフトボウ 1体に2回打てる	○□□□⑩
竜牙の矢 貫通 対象以外の敵は1/2で命中	○□□□⑮
・以下は全弾命中過程	○□□□⑳
3体の敵ABCがいる。クウェラン秘伝使用。	○□□□㉑
A、スィフト2発命中。2発撃ったので後ろBCの2体に2回命中	○□□□㉒
B、スィフト2発命中。2発撃ったので後ろACの2体に2回命中	○□□□㉓
C、スィフト2発命中。2発撃ったので後ろABの2体に2回命中	○□□□㉔
F A 上を繰り返す 12/12/12 消費12本 3部位相手なら、合計36回打撃点を与えることができる。	○□□□㉕
全弾命中想定なので限りなく低い確率。実際は6発~10発程度と予想される	○□□□㉖
22400 G × 12 = 224000 + 44800 = 268800 G相当の<竜牙の矢>が必要。	○□□□㉗