キャラクター名: 刻狼　零

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１７	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	突然の覚醒	経験	死からの再生	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	4r+2		＋１０		二十点の経験点消費
赤き剣	白兵	4r+2	3	+10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
坂月なんとかさん	P 親近感	N 劣等感		
シナリオ	P 尊敬	N 不快感		
Dロイス:亜純血サラマンダー	P	N		
Dロイス:古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値-Lv							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自成		
効果：	ルルブ							
結合粉砕	3	2	メジャー	-	対決	シンドローム		
効果：	LvD＋　装甲無視							
炎神の怒り	2	3	メジャー	-	-	肉体		
効果：	[Lv+1]D+　ＨＰ－３							
	★							
効果：								
赤き剣	3	2	マイナー	至近	自身	自成		
効果：	ルルブ参照							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自成		
効果：	上同							
イモータルライフ	1	3	オート	至近	自身	自成	Dロイス	
効果：	2D10のデスベホマ							
ヒュウマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自成	RB	
効果：	衝動LvD＋							
オリジン：ヒューマン	2	2	マイナー	至近	自身	自成	RB	
効果：	達成値＋Lv							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

izerukltsメッセージ
Dロイス亜純血：サラマンダー、古代種追加
ー経験点は、Dロイス分が計算されてないだけだから気にするな。
妖刀の分は計算済みで制作