キャラクター名: オスカー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土・銀]		
生まれ	戦士	性別		年齢	64（外見20代）
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある		
経験点	0		奇妙な予言をされたことがある		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	2			17	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 0	11	4	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -350 G

預金・借金 350 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭	ヘルメット	金属製の兜
耳		
顔		
首		
背中	聖印	ザイア神
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

人々に信仰を広めようと国中を行脚するため冒険者になった無一文のナイトメア。

両親は人間だが己の出生が原因で家族共々人里離れた森の奥深く息を潜めるように暮らしていた。
しかし思春期の年頃、様々な若気の至りが重なって父親の愛剣をブンブン振り回して暴れている所を神官に捕獲され
以後神殿預かりの身として日々剣術とザイア神の修行に明け暮れる事になる。
旅立ちの日、ゲン担ぎに世話になった神官に占ってもらった所
「汝、傷の闇人、愛に満たされし兎人、啓示を受けし流離い人と出会いし時、賽の女神が汝に試練を与えるであろう」
と聞いたことのない女神の名前と意味不明な予言を言われ半信半疑になっている。

余談だが無一文になった原因は暴れまわった際の修理費、慰謝料、賠償金、の支払いに全て使われた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟