

| | |
|---------------------------------------|--------|
| キャラクター名 Lumina=Velocity(ルミナ・ベロシティ) | プレイヤー名 |
|---------------------------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|------------------|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ ハヌマーン | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 大学生 |
| | オプション | 年齢 | 20 | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 36% |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 恩人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | 3 | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------------------|----|--------|----|-----|----|-----------------------------------|
| アームブレード | 白兵 | 6r+10 | 3 | 9 | | *2個 ガード値を-5 達成値-1個 |
| ERASE-Thousand-Cutting | 白兵 | 6r+10 | 11 | 18 | | 1, 2, 5, 7 ガード値を-5 達成値-1個 |
| ERASE-Cutting-Catastrophe | 白兵 | 19r+12 | 15 | 18 | | 1, 2, 4, 5, 7 ガード装甲無視 達成値-1個 タイタス |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|----------|--|-------|---|-------|---|
| バトルマニューバ | | | | | |

| ロイス | | | | | |
|--------------------|---------|---------|------|----|--|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 | |
| 複製体(D) | P | N | | | |
| アイシクルランス (立科沙紀) | P 尽力 | N 猜疑心 | | | |
| 生きる理由 (テレーズ・ブルム) | P 信頼 | N 恐怖 | | | |
| プロジェクトヴァルキュリア(研究者) | P 執着 | N 恥辱 | | | |
| 黄柳野 八雲 | P 感服 | N 憐憫 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |

| | | | |
|--------|---|--------|---|
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | 6 |
|--------|---|--------|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ:ブラックドック | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 組み合わせたエフェクトのクリティカル値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| (D)マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 装備した二つの武器の攻撃を合計 | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: BDアイテム[Lv個常備] 侵食+4 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: ガード・装甲無効化 [シナリオLv回] | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 対象を範囲(選択)に | | | | | | | | |
| 加速装置 | 2 | 1 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 行動値+[Lv*4] | | | | | | | | |
| アタックプログラム | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【プロフィール】
『プロジェクトヴァルキュリア』さる優秀なオーヴァードのクローンを量産制御する計画により生み出された。計画の中、より優秀な個体の選別と戦闘データの収集の為、姉妹と呼べるクローン達と殺し合いの日々を送る。自身は道具と信じ無感情に生きるも、自身の生まれた意味について自答する様になる。そんな折、実験は凍結となり生まれた理由が解らないまま廃棄処分となりかけるも、介入したUGNに保護されテレーズ・ブルムと出会う。彼女と接し何気ない会話を重ね世話を焼かれる日常を送る中、自身の内に温もりを感じ、それを守りたいと思う様になる。以降はテレーズの為に生きる事を自身の全てとし、UGN内の様々な任務を熟す事が彼女の為になると信じ活動している、