

キャラクター名
リリィ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|------|---|
| シンドローム | モルフェウス オルクス | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 性別 | 女 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 120 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 47 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | 3 | | 5 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | 1 | | 4 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 5 | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 記憶 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------------|----|-------|----|-----|----|--------------------------------------|
| シールドクリエイト | 白兵 | 4r | 10 | 0 | | |
| コンボ: トラフィッククラッシュ | RC | 8r+11 | | 13 | | D+鋼+スライト CT7 シン4回 装甲無視 同エンゲージ不可 |
| コンボ: アーバンオペティマイズ | | 0 | | | | 範囲(選択) シリ4回 対象の次のD判定D+5個、HPを2D10+5回復 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| アーマークリエイト | | 11 | | | |

| | | | | | | | |
|---------------|--|---------|---------|-------|----|-------|---|
| 所持品 | | | | 合計装甲: | 11 | 合計回避: | 0 |
| | | | | ロイス | | | |
| 対象 | | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | | |
| Eロイス: 悪意の伝染P | | | N | | | | |
| Eロイス: 原初の恐怖P | | | N | | | | |
| Eロイス: 虚実崩壊 P | | | N | | | | |
| Eロイス: 悪夢の鏡像P | | | N | | | | |
| Eロイス: 変異する悪夢P | | | N | | | | |
| | | P | N | | | | |
| | | P | N | | | | |
| 最大財産P: | | 8 | 残り財産P: | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 衝動判定D+Lv | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シン中【精神】達成値+[Lv×2] | | | | | | | | |
| レネゲイドスマイト | 3 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻+[Lv×2] オリジンの効果中のみ | | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 防具作成 | | | | | | | | |
| シールドクリエイト | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器(盾)作成 | | | | | | | | |
| 仮初の器 | 4 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーの判定D+[Lv+1] | | | | | | | | |
| ヒール | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: HPを[LvD+【精神】]回復 | | | | | | | | |
| 高速錬成 | 4 | 3 | メジャー | 視界 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 範囲(選択)化、自動成功のみ シリLv回 | | | | | | | | |
| キングダム | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | エネミー | |
| 効果: 建物や街を作る シリLv回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:オルクス | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 隆起する大地 | 5 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | | |
| 効果: ダメージ-[1D+Lv×3] ライト1回 | | | | | | | | |
| 鋼の顎 | 4 | 3 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻+7の射撃攻撃 装甲無視 同エンゲージ不可 シンLv回 | | | | | | | | |
| 縮地 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 移動時任意の場所へ移動、離脱可 シリLv回 | | | | | | | | |

