キャラクター名: アルス・アレス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	21歳
冒険者Lv	9	経歴	1·34本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		3·43「負けず嫌い」と評されたことがある		
			3·54魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	6		16 + 2	3
		敏捷度	8	3		18	3
体	10	筋力	12	4		26	4
		生命力	3	3		16	2
心	4	知力	9	9		22 + 2	4
		精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト	6		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コート・オブ・プレート		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー 魔法の武器、《ランク効果》この武器を用いた攻撃は、別のついた武器ではクリティカルしない相手であってもクリティカルが発生します。	2H	20	1	2d+ 13	10	15	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の鎧+1	○□□○□□
オールタイムアーマー	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

魔香草x5	○□□○□□
魔晶石3点x9	○□□○□□
魔晶石4点x3	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	11

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
専用装飾品：リトルウィング	50
専用装飾品：ブラックベルト	50
多機能ブラックベルト	20
専用武器：デストロイヤー	50
専用スカウトツール	50

名誉点 所持 590 /合計 810

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	リトルウィング	落下ダメージを-20
右手	能力増強の腕輪	宗匠の腕輪。緑色。器用度を+2。壊すと能力値+14.
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1、追加で胴/腰のアイテムを装備できる。
足	ジャンプブーツ	幅跳び・高跳びの判定に+4
その他	能力増強の腕輪	宗匠の腕輪。緑色。器用度を+2。壊すと能力値+14.

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	叡智の腕輪。緑色。知力を+2。壊すと能力値+14.

その他メモ

とある傭兵団の団長の一人娘。と言っても血のつながりはなく、幼いころ魔剣の迷宮で迷子になっていたところを団長に拾われた。
傭兵団では男同然に育てられたが、本人は女らしくなりたいと常々思っていた。が、生来の負けず嫌いから、剣の腕は磨き続けていた。あと傭兵団の誰からも女だと思われていなかった。
成人したのをきっかけに冒険者となった。

希望亭のポイント：6

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟