キャラクター名
ピチャル

プレイヤー名

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	**性別**	♀	**年齢**	17
冒険者Lv	10	**経歴**			
経験点	4400				

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	14	**器用度**	6	3		23 + 1	4
		敏捷度	2	2		18 + 1	3
体	8	**筋力**	10	7		25	4
		生命力	8	6		22	3
心	5	**知力**	9	10		24	4
		精神力	9	4		18	3

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
グラップラー	10		
ソーサラー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブラッディボーンガード		15		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト 発動体、OM+3、魔法の武器、銀。加工費(5080+10*30)=5380G 達成値：B4(指輪込み)+3(ケミ)+7+2(指輪破壊)=16 作成日2017/6/11	1h拳	10	1	2d+ 15	9	15	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	21 m	63 m

回避	**防護点**
2d+ 13	11

HP
69

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 13	2d+ 17

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

	装備品	説明
頭	先魁の印	
耳	先魁の印	
顔	耳栓	普段は外している。
首	専用化ポーションインジェクター	ヒリポ+1
背中	サバイバルコート	
右手	器用指輪	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	先魁の印	
その他	ポーションインジェクター	ｲﾝﾄﾞﾐ

	装備品	説明
左手	敏捷指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

```
21:55 (twof) #経歴表9
21:55 (takashi_macros) twof -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
21:55 (takashi_macros) twof -> 大ゲンカしたことがある
21:55 (takashi_macros) twof -> 自分のものではない記憶がある
21:55 (takashi_macros) twof -> 銃で撃たれたことがある
21:55 (takashi_macros) twof -> 長い船旅をしたことがある
21:55 (takashi_macros) twof -> 命を助けられたことがある
21:55 (takashi_macros) twof -> 知り合いに生き返った人がいる
21:55 (takashi_macros) twof -> 高レベルの魔法をかけられたことがある
21:55 (takashi_macros) twof -> 家族に異種族がいる
21:55 (takashi_macros) twof -> 自分にそっくりな人物を知っている
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ピチャル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食料一週間x10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
マテカ緑Ａx5	○□□○□□
マテカ赤Ａx3	○□□○□□
	○□□○□□
MCC3x10	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符1点x2	○□□○□□
月光の魔符2点	○□□○□□
陽光の魔符1点x2	○□□○□□
陽光の魔符2点	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石3点	○□□○□□
消魔の蓮x3	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
先魁の印x2	○□□○□□
	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
敏捷指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
34150 G	G

名誉アイテム	**点数**
ギルツ屠竜輝剛拳	50
屠竜瞬光波	30
竜撃閃掌	30
ガドハイ狩猟術	50
足追い	20
瑕割り	30
ライロック魔刃術	50
魔光壁	20
ニルデスト流実践殺法	50
卑劣な目つぶし	20
	50
	30
	50
	70
	100
	50
名誉点 所持 169	/合計 869