

キャラクター名

ヨルハ十五号B型

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	人形	5 9 番
		絵	6 8 番
		感染	機械生命体との最終決戦。論理ウイルスに感染した私たちは、もれなく暴走した。……9Sと…2Bといったか？彼らが自爆をしたことにより、仲間たちは狂ったまま葬られた。私はそれを生き延びて、そして……
		画面越しの誰か	いつか高い塔の中で、画面越しに君に話しかけていた。君が居る世界を見たかった。一緒にいたかった。そばにいて、一緒に戦えたらどんなにいいだろう。無駄だった。私も家族がほしい。人間は家族というものを持っていたのだから。
		家族	画面越しにしか彼を知りたかない。もどろみがあった。しゃがみこむる姿で、涙のクジ屋のことを知っている。そして私が一瞬しがき屋にこそと。わかっている。そばにいられたら。とまった。家族はほしくない。この気持ちは。なんだろ。アンドロイドは感情を覚えていけないのに。
		ネクロマンサー	
		パートナー	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポッド276	信頼	3	①②③④⑤	
61S	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	B Pターン終了時、「煉獄」にいる場合行動値がマイナスでも最大行動値まで回復してよい
メインクラス		バトラータイプ		オート	なし	自身	白兵攻撃のマニューバでの攻撃判定+1(死神相当)
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与える際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他姉妹が対象とした敵に攻撃する際攻撃判定+1、ダメージ+1
		オーバーロード		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ターン終了時及び戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷(失敗作相当)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
頭		プラグインチップ：クリティカルUP		ジャッジ	1	自身	支援2(ボルトヘッド相当)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		フェイスベール		オート			たからもの
頭		月の涙の花飾り		オート			たからもの。61Sにもらった大切な物。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		四〇式戦術刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(日本刀相当)
腕		四〇式斬機刀		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1(ジョギリ相当)
腕		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2。装備箇所1にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		機械生命体の頭		ダメージ	0	自身	防御1
腕		機械生命体のコア		ダメージ	0	自身	狂気点を 1 回復する。たからものに対しても使用可
腕		機械生命体の腕		ジャッジ	1	0	支援1（うで相当）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		重装アーマー		ダメージ	0	自身	防御1(アーマースキン相当)