

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	迷走

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	8	8	42	36	24	9
ボーナス	8	2	2	14	12	8	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	8	2	2	17	15	9	4

HP	232
MP	306
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アーケインスタッフ	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アーケインサークレット	／	0	0	0	7	4	0	0
胸部	アーケインローブ	／	0	0	-1	10	2	0	-2
補助	アーケインマント	／	0	0	0	7	3	0	0
装身具	アーケイングリモア	／							
能力値			2	0	2	0	9	17	13
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)					1	24	18	17	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17		8	25	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

現在重量: 23

最大重量: 25

所持金:

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルセイバー	5							
効果:	風魔法ダメージ+20							
マジックフォージ	3		ダメージ直前				シーン	
効果:	ダメージ+15d							
エフィシエント	5							
効果:	魔術の固定値+10							
コンセントレイション	1							
効果:	魔術判定+1D							
マジックプラスト	1	2	マイナー					
効果:	範囲に							
エアリアルスラッシュ	1							
効果:	風魔法							
ディスコード	5	4	ダメージロール直前	20m			ラウンド	
効果:	ダメージ+5d							
リゼントメント	1		魔術				シナリオ	
効果:	ダメージ+310							
マジックゲイザー	1							
効果:	魔法攻撃+1D							
エルダーマジック	1							
効果:	魔術判定+3							
マジックマスタリー	1							
効果:	魔術判定+2							
マスターマジック	5							
効果:	魔法ダメージ+25							
テンペスト	1							
効果:	風魔法							

ルインストーム 18d+145

セットアップ スウィフト→エンチャント+ブースト(対象1人の武器を間属性にしてリアクション-1d ダメージ+1d)MP-11

ムーブでアーケインスタッフ(リアクション-2d)  
マイナーでマジックプラスト(範囲に MP-2) 精霊王招来(シナリオ 1回ダメージ+232)

メジャーでダブルキャスト→ルイン×2(18d+145が二回 MP-32)

ルインストームと一緒に精霊乱舞(ダメージ+150 シーン(c))フェイト-3 リゼントメント(シナリオ ダメージ+300)  
アンキャップルーン+アンリミテッドルーン(SL+2)MP-20

