

キャラクター名
紅 鎧人 (クレナイ ガイト)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション					
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %	
出自	義理の両親	経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	1			7	行動値	5
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	3		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストビューム・ダイナマイト	白兵	9r+2	4	13+?		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
変な腐れ縁: 猫川美亜	P 友情	N 嫉妬	
忘却の彼方: 両親	P 遺志	N 疎外感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: 【技能】: シンドローム 組み合わせた判定のクリ値を-[SL]する。								
白熱	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 書き切れん! ルルブ参照!								
灼熱の砦	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの攻撃力を【+SL×3】 戦闘移動、全力移動、離脱をしないと使えない。								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: 【LV×5】 分任意のライフを減らし、減らしただけ攻撃力UP HPOにはできない								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: フュージョンアップ! バーンマイト!								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN所属。
両親が二人ともUGN職員で、なんらかの研究に参加していたらしい。 しかがある時、実験事故によって両親が死亡する。 実はその時の事故に巻き込まれているらしく、それが原因なのか数年後にレグネイトとして覚醒する。 だが覚醒したものは覚醒したもの。 そのままUGNに保護され、せっかくならばその力を正義の為に使わんと入隊に承諾する。 自称エースを名乗る上にお調子者。
そのくせにRCが高いのを利用し、自爆魔のようなファイトスタイルをするせいでこんなコードネームをつけられる始末。 しかし暴れて良い場所や自爆するタイミングなどの頓分をわかまえているあたりは、正義の味方なのかもしれない。 でも逆に考えると、色々考えた上で自爆するタイミングを狙っていることになるので、やっぱり自爆魔なのかもしれない。

「ここで体を張るのが、俺の役割さ。」
「誰が呼んだか、俺の名は『バーンマイト』! 闇を焦がし、光を灯す!」
「へへへ・・・自爆しようや・・・」