キャラクター名
ミーヤ・カーミッツ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | プリーチャー | **Lv.1:** | プリーチャー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自（効果）** | 王侯貴族 | | | **目標** | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 24 | 24 | 15 | 9 | 9 | 13 | 12 |
| **ボーナス** | 8 | 8 | 5 | 3 | 3 | 4 | 4 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | -1 | |
| **能力値** | 10 | 9 | 6 | 4 | 3 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 105 |
| **MP** | 75 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | アサルトソード | 至近 | -2 | 22 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 専心のアミュレット | | 1 | 1 | | | | | |
| **能力値** | | | 9 | 0 | 6 | 0 | 4 | 9 | 15 |
| スキル | | | 5 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 13 | 23 | 4 | 10 | 4 | 6 | 14 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| ハイＭＰポーション*2 | |
| キノコの石突き(150G)×20 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 22 | | |
| 最大重量： 24 | 所持金： | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL+1d] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー： | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D | | | | | | | | |
| コネクトフォース | 5 | 4 | マイナー | | | | | |
| 効果 :ダメージ増加を行う。あなたが行う武器攻撃のダメージと【物理防御力】に[SL+2]する。この効果はシーン終了まで持続し、複数回使用した場合、3回まで重複する。 | | | | | | | | |
| グレートコネクト | 3 | 4 | セットアップ | | | | | |
| 効果 :取得には《コネクトアイ》5、《コネクトナーブ》5、《コネクトフォース》5のいずれかが必要。このスキルを使用することで、《コネクトアイ》《コネクトナーブ》《コネクトフォース》のいずれかひとつを同時に使用することができる。1シーンにSL回使用可能。 | | | | | | | | |
| マイティアーム | 3 | 2 | ムーブ | | | | | |
| 効果： ダメージ増加を行う。そのメインプロセスであなたが行う武器攻撃のダメージロールに+2Dする。1シーンにSL回使用可能。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果： メインプロセスで行う白兵攻撃ダメージに＋【筋力】する。 | | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 3 | 3 | メジャー | | | 命中 | | |
| 効果： 「装備部位：両」の武器を装備しているときのみ使用可 [SL×2]体の対象に白兵攻撃を行う クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果 :このスキルはメインクラスがウォーリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。 その武器攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可。 | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 4 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。 | | | | | | | | |
| ドラゴンストライク | 1 | | ＤＲ直前 | | | | | |
| 効果 :あなたが行う武器攻撃、あるいは魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。そのダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0としてダメージを算出すること。ただし、あなたはフェイトを1点消費する。1シナリオに1回使用可能。 | | | | | | | | |
| フォースストライク | 1 | 4 | マイナー | | | | | |
| 効果 :このスキルを使用する際、属性をひとつ選択せよ。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。 | | | | | | | | |
| リバウンドバッシュ | 1 | 3 | 《バッシュ》 | | | | | |
| 効果 :取得には《ブランディッシュ》3が必要。「装備部位：両」の武器で攻撃する際、《バッシュ》を「対象：6体」「射程：至近」に変更する。 | | | | | | | | |
| レイザーシャープ | 1 | | | | | | | |
| 効果： 武器攻撃＋１Ｄ | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

経験値：436
所持金：18,000 G

レイビスに借金５０G

キャラクター名
ミーヤ・カーミッツ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| インテンション | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ホーム：ベルリール | 1 | | | | | | | |
| 効果：【筋力基本値】【敏捷基本値】【感知基本値】に+1する。このスキルを取得した場合、他の《ホーム：～～》を取得することはできない。あなたはベルリール出身である、もしくはベルリールで長く活動したことがある。 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |