キャラクター名: ミーヤ・カーミッツ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	24	15	9	9	13	12
ボーナス	8	8	5	3	3	4	4
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正						-1	
能力値	10	9	6	4	3	4	4

HP	105
MP	75
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			9	0	6	0	4	9	15
スキル			5						
その他									
総計(右)			13	23	4	10	4	6	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイＭＰポーション*2	
キノコの石突き(150G)×20	

現在重量： 22

最大重量： 24

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL+1d]							
アームズマスタリー：	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D							
コネクトフォース	5	4	マイナー					
効果	:ダメージ増加を行う。あなたが行う武器攻撃のダメージと【物理防御力】に[SL+2]する。この効果はシーン終了まで持続し、複数回使用した場合、3回まで重複する。							
グレートコネクト	3	4	セットアップ					
効果	:取得には《コネクトアイ》5、《コネクトナーブ》5、《コネクトフォース》5のいずれかが必要。このスキルを使用することで、《コネクトアイ》《コネクトナーブ》《コネクトフォース》のいずれかひとつを同時に使用することができる。1シーンにSL回使用可能。							
マイティアーム	3	2	ムーブ					
効果：	ダメージ増加を行う。そのメインプロセスであなたが行う武器攻撃のダメージロールに+2Dする。1シーンにSL回使用可能。							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：	メインプロセスで行う白兵攻撃ダメージに＋【筋力】する。							
ブランディッシュ	3	3	メジャー			命中		
効果：	「装備部位：両」の武器を装備しているときのみ使用可　[SL×2]体の対象に白兵攻撃を行う クリティカル：ダイスロール増加							
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果	:このスキルはメインクラスがウォーリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。 その武器攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可。							
ウェポンルーラー	4		パッシヴ					
効果：	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
ドラゴンストライク	1		ＤＲ直前					
効果	:あなたが行う武器攻撃、あるいは魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。そのダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0としてダメージを算出すること。ただし、あなたはフェイトを1点消費する。1シナリオに1回使用可能。							
フォースストライク	1	4	マイナー					
効果	:このスキルを使用する際、属性をひとつ選択せよ。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。							
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》					
効果	:取得には《ブランディッシュ》3が必要。「装備部位：両」の武器で攻撃する際、《バッシュ》を「対象：6体」「射程：至近」に変更する。							
レイザーシャープ	1							
効果：	武器攻撃＋１Ｄ							
ヒストリー	1							
効果：								

経験値：436
所持金：18,000 G

レイビスに借金５０G

キャラクター名
ミーヤ・カーミッツ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
ホーム：ベルリール	1							
効果：【筋力基本値】【敏捷基本値】【感知基本値】に+1する。このスキルを取得した場合、他の《ホーム：~~》を取得することはできない。あなたはベルリール出身である、もしくはベルリールで長く活動したことがある。								
オピニオン	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								