

キャラクター名 カナミヤ・ミアテ      プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	13
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	規律に厳しい環境で育った		
<b>経験点</b>	0		血縁者と死別したことがある 役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	16	器用度	3			19	3
		敏捷度	6			22	3
<b>体</b>	7	筋力	6			13	2
		生命力	11			18	3
<b>心</b>	4	知力	10			14	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
	ソフトレザー		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	5	9	4	5									
ショートソード	1H	5		2d+	5	9	4	5									
テルビューチェ	1H	6		2d+	5	8	4	11									
テルビューチェ	1H	6		2d+	5	8	4	11									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	22 m	66 m	2d+	5	3	24					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/×	2d+	5	2d+	7	8					

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

その他メモ

シャドウの一種【NINJA】として東の果てJAPANで生まれる。  
ごく普通の家出身だったが何を間違ってしまったのか忍者としての修行を受け、どういうわけか抜け忍扱いになってしまう。このため、故郷には帰れなくなってしまった。  
ただし、「不幸」と「ドジっ子」属性でもあり、下忍止まりだったため実力はあまり大したことがない。  
「首切り刀」という刀を持っていたが盗まれて捜索中(´・ω´)  
「火遁の術」を「火井の術」と間違えていた  
周囲からの評価：「かわいそうな子」「いらぬ子」「ヘタレ」「衰れ」「でもかわいい」  
得意料理は「(鉄) 火井」

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑱  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓  
    ㉔  
    ㉕

