

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|--|-----|----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | シャーマン | Lv.1: | | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 12 | 23 | 19 | 15 | 9 |
| ボーナス | 3 | 3 | 4 | 7 | 6 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 4 | 9 | 7 | 7 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 58 |
| MP | 96 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 赤き斜陽の剣 | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | トラベラーズマント | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 奥義書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 4 | 0 | 7 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 4 | 5 | 7 | 10 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | 9 | | 5 | 14 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| MPP*4 | |
| HPP*1 | |
| 毒消し*2 | |
| HMPP*1 | |
| 耐毒符 | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: -2
 最大重量: 9
 所持金: 7720
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|----|------|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| デイメア | 1 | 5(7) | メジャー | | | | | |
| 効果: 対象に[2D+5]の貫通ダメージ。([7D+11]) | | | | | | | | |
| シックネス | 3 | 4(6) | DL前 | | | | R1 | |
| 効果: 攻撃によりダメージを与えた場合対象に[衰弱(SL)]を与える。ラウンド1かい。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 4 | マイナー | | | | | |
| 効果: メインプロセスで使用する魔術の対象を「範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| ピアシングペイン | 3 | 4(6) | DL前 | | | | S3 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージを貫通に変更。シーンSL回。 | | | | | | | | |
| プリセプト:デバウト | 2 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: シャーマンのスキルコストを-SLする。シャーマン以外の魔術を使うと効果を失う。 | | | | | | | | |
| ディビレテイト | 1 | 4(6) | 判定前 | | | | S1 | |
| 効果: 判定-1D、シーン1回。 | | | | | | | | |
| ソウルブレイカー | 2 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: デイメアのダメージ+SL*3 | | | | | | | | |
| ハーミット | 2 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: シャーマンのスキルの達成値+[SL+1] | | | | | | | | |
| ディストラント | 1 | 4(6) | DL前 | | | | | |
| 効果: 対象が攻撃でHPダメージを与えた場合攻撃対象に[恐怖]を与える。BSの対象は攻撃したキャラクターである。 | | | | | | | | |
| ブーストマジック | 1 | 5 | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果: メインプロセスの魔法ダメージに+【感知】 | | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

初期習得
 マジシャンズマイト、マジックブラスト、コンセントレイション
 シックネス、デイメア

ギルドデータ
 ギルドレベル・5
 ギルド名・全世界ドリーム☆ハンター
 マスター・レイビス
 ギルドサポート・蘇生、祝福、陣形、目利き、派遣販売
 経験点・20点

