キャラクター名
シア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20(見た目) |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 傷病 |
| **出自**（効果） | 狩人 | | | **目標** | 復讐 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 21 | 24 | 6 | 21 | 6 | 8 |
| **ボーナス** | 3 | 7 | 8 | 2 | 7 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 8 | 10 | 2 | 8 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 80 |
| **MP** | 69 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 精霊のナイフ | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | 精霊のナイフ | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ロストデビルズキャップ | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | ロストデビルズマント | | | | 1 | 2 | | | |
| 装身具 | ロストデビルズアイ | | | | | | | 4 | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 10 | 0 | 3 | 18 | 8 |
| スキル | オーバーパス | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 6 | 12 | 3 | 3 | 23 | 13 m |
| **総計(左)** | | | 8 | 6 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 8 | 12 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 理力符【火】 | |
| 理力符【水】 | |
| 理力符【光】 | |
| 理力符【闇】 | |
| ハイMPポーション×３ | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| 火打ち石 | |
| ロープ | |
| 野営道具 | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 11 | | |
| 最大重量： 16 | 所持金： 928 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シーフ/シナリオ1回 | |
| 効果： 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを無効化、使用済にする。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：「右/左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているとき、そのニつの武器の「命中修正,攻撃力,行動修正」を合計し、「種別,効果」を全て備えた「装備部位:双」の一つの武器として扱う。*宣言を必要とするものは同時に使用できない。 | | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合［毒（SL）］を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| スティール | 1 | 3 | ダメージロール直後 | | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：エネミーを対象としたダメージロール直後に使用。対象のドロップ品を一つ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う(ドロップ品の決定に関わるギルドサポートも適用)。ドロップ品が決定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]Gを得る。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 取得時に「短剣,鞭」から一つ選択。選択した武器の命中判定に＋１Ｄ。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 回避判定に＋１Ｄ。 | | | | | | | | |
| フェイント | ★ | 4 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 自分の行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-１Ｄ。この効果はメインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 盾非装備のとき、回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+２]。 | | | | | | | | |
| クイックステップ | ★ | 5 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ≪ステップ:～≫のダンサーのスキルを二つ使用できる。 | | | | | | | | |
| ミステリアスダンス | 2 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 敏捷 | | |
| 効果： 対象の【精神】と対決。この対決の判定の達成値に+[SL×２]。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。 | | | | | | | | |
| ステップ:ダーク | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 回避判定の達成値に+[SL×２]。この効果はシーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ステップ:ファイア | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 攻撃のダメージに+[SL×３]。この効果はシーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | ★ | | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 判定の直前に使用し、その判定に＋１Ｄ。 | | | | | | | | |

命中5d+9　ダメ7d+26(2体以上は+28)　回避3d+19(ドッジムーブ使用で+3)(ジャストディフェンス使用で+2)
【ターン1】
〈セットアップ〉
クイックステップ5/ステップダーク4/ステップファイア4
シーン終了まで自身の攻撃のダメに+9、回避判定の達成値に+6
〈マイナー〉理力符×1/〈メジャー〉ワイドアタック4+インベナム6
武器攻撃を魔法ダメに変更/2体以上対象でダメ+2,ダメ+5(ロストデビルズキャップ),ダメ+2d(精霊のナイフ),対象に1点以上のダメで[毒3]
【ターン2】
〈セットアップ〉
ミステリアスダンス4　射程10m
敵精神vs敏捷(2d+9+達成値に+2=2d+11)　成功で逆上
〈マイナー〉フェイント4/〈メジャー〉ワイドアタック4+インベナム6
自身の武器攻撃のリアクションに-1d,メインプロセス終了まで持続

「命中」
アームズマスタリー短剣=+1d
ロストデビルズ装備数効果=+2
「回避」
バタフライダンス=+1d
ロストデビルズ装備数=+2
ドッジムーブ=+3
ステップダーク=+6

キャラクター名
シア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エンカレッジ | ★ | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：　未行動のキャラに使用可。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済に）。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 2 | 5 | ダメージロール直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：　武器攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージに＋[(SL)D] | | | | | | | | |
| ビースティング | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：　対象に武器攻撃。命中判定に+[(SL+1)D] | | | | | | | | |
| エフェクトスキップ | ★ | 10 | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：　判定の直前に使用。その判定で振るダイスの数がスキルなど(パワー、ギルドサポートを除く)の効果を受けずに判定を行える。 | | | | | | | | |
| ジャストディフェンス | 1 | | 判定の直後 | | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：　回避判定の直後に使用。回避判定の達成値に+2 | | | | | | | | |
| ソードダンス | ★ | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：　白兵攻撃のダメージに+【敏捷】。メインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：　トラップ解除の判定に＋１Ｄ。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：　トラップ探知の判定に＋１Ｄ。 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：　選択した能力基本値に＋３。 | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：　選択した能力基本値に＋３。 | | | | | | | | |
| トレーニング:感知 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：　選択した能力基本値に＋３。 | | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナップ | | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：　[種別:ポーション]のアイテムを1個使用。 | | | | | | | | |
| トラッキング | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：　足跡、痕跡などをもとに追跡するための【感知】判定に＋１Ｄ。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |