キャラクター名
レン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | １５ |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 前科者 | | | **目標** | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 18 | 13 | 16 | 6 | 12 | 6 | 8 |
| **ボーナス** | 6 | 4 | 5 | 2 | 4 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 5 | 7 | 2 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 75 |
| **MP** | 42 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | フランベルジュ | 至近 | -1 | 15 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | アイアンサイド | | | | -1 | 7 | | | -1 |
| 補助 | サーコート | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 7 | 0 | 3 | 11 | 12 |
| スキル | フェイス：グランアイン／オーバーパス | | | 2 | | | | 1 | 5 |
| その他 | ウェポンルーラー | | 2 | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 18 | 5 | 14 | 3 | 9 | 16 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| HPポーション（三個） | |
| MPポーション（三個） | |
| 毒消し（二個） | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 18 | 所持金： 190 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー（両手剣） | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 命中判定に＋ダイス一個 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | ダメージロール直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン１回 | |
| 効果： 攻撃ダメージに（SL×２）D | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 宣言 | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： 単体攻撃ダメージに＋（CL×１０） | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 命中判定達成値に＋（SL＋１） | | | | | | | | |
| ワイルドセンス | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 感知判定達成値に＋２ | | | | | | | | |
| ステップ：ファイア | 2 | 4 | セットアッププロセス | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 攻撃ダメージに（SL×３） | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン１回 | |
| 効果： 判定直前に＋１D | | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナーアクション | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 白兵攻撃ダメージに＋（敏捷） | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 隠密状態のキャラの発見、もしくは隠密状態の自身を発見しようとしている対象に【感知】判定＋１D | | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 攻撃ダメージ＋２ | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 筋力に＋３ | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： 最大HPに＋CL | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

真面目で頭の固いヴァーナの狼族の少年。両親は犯罪者であり、小さい頃に亡くなっている。
その後とある村にいる親戚に預けられたものの、村の人々や親戚に両親のことで冷たくされたり
村の子供たちにいじめられたりした為、捻くれた性格になり、一人でいる事の多い子供時代を送った。

しかし、ある日旅芸人一家が村に来た際、旅芸人の子供（ヒューリンの男の子）の優しさに触れ、
そのお陰で、人に優しくする事や思いやりを持つ事が出来るようになった。
レンはその子供に感謝し、二人はかけがえのない親友となった。
今は離れ離れになっているものの、こんな自分にも優しくしてくれた親友に、今度は胸を張って会えるよう
両親の汚名を超える名誉を手に入れようと思い、冒険者になった。