キャラクター名: フォルネウス＝フォン＝ミラード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖をもっている		
経験点	570		命を救われたことがある		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6			16	2
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	8	1		13	2
心	12	知力	10	1		23	3
		精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 46 /合計 46

装備品	説明
頭	
耳 ピアス （宝石）	
顔	
首 ネックレス （宝石）	
背中	
右手 腕輪 （宝石） 指輪 （宝石）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪 （宝石） 指輪 （宝石）	

その他メモ

実家は名のある貴族というわけではないが、実家が持っている土地の森で高価な薬草が取れるため子供の頃は裕福な生活を送る。
１０歳の時、狭い領地の外へ友人と遊びに行ったところ蛮族の土地に踏み込んでしまう。殺されそうになっているところに通りすがりの冒険者に命を救われる。ただし、このとき冒険者は武力ではなく蛮族との対話で彼を救出した。「文化とはどんな宝剣よりも鋭く、どんな魔法よりも協力で不思議な存在だ」と言い残して去っていったその冒険者に憧れて冒険者になる。

歴史や異文化への執着が異常で一旦調べ始めると止まらなくなる。カタコトで交易共通語を話す

共有資産35G

方針　徹底的に横伸ばしして、低レベルを保つ。低レベルセッション用キャラクター

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟