

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	25	18	14	9	8
ボーナス	2	2	8	6	4	3	2
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	2	8	8	5	5	2

HP	52
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			2	0	8	0	5	13	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	8	6	5	15	8
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
虹の輝き	

現在重量: 3  
 最大重量: 8  
 所持金: 21100  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果: ダメ+ [2D+10]								
ファイアロード	5		パッシヴ					
効果: ダメ+ [SL*4]								
ハンドシンボル:爆	1	4	ムーヴ					
効果: 範囲選択。シーンSL								
ファイアクラップ	3	4	マイナー					
効果: ダメ+ [SL*2]。威圧								
イフリートシマー	1		パッシヴ					
効果: 命中-1D								
コネクトナーブ	1	4	セットアップ					
効果: 行動値、移動力+ [SL+2]。3回まで								
マジックフォージ	2	3	ダメ直					
効果: シーン1回。ダメ+[SL*2D]								
コネクトアイ	2	4	セットアップ					
効果: 魔攻、魔防+[SL+2]。3回まで								
ソウルコンバート	1	-						
効果: フェイト1点⇒MP10								
マスターラック	1	-						
効果: シナ1。判定後、ダイス+1								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:								

王室お抱え忍者。

素早い身のこなしと得意の発破術にて諜報、破壊まで何でもこなす。馴れ馴れしく、神出鬼没のため王女様とも仲が良い。

○命中: 3D+8  
 ○攻撃: 5D+38 威圧+命中-1D MP-10

1話: 「Re gain第一章」 +5880G  
 ライト撃破

2話: 「Re gain第二章」  
 大魔導師メリル(別名ファンシーメリル)のアトリエへ留守中妖精さんと2ゲーム。猫大爆発。  
 2レベルUP  
 +16800G、輝く魔石(フリプレイ、アフタープレイのみスキルリセットを行う)アームズクリスタル(スロ1)。武器、共通のみ。

