

| | |
|----------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| タイタネス・エヴァ・ディーン | |

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ダンサー | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ジェルボア | | | 境遇 | 没落 |
| 出自(効果) | 宗教者 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 13 | 18 | 11 | 9 | 8 | 18 | 6 |
| ボーナス | 4 | 6 | 3 | 3 | 2 | 6 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 8 | 4 | 4 | 2 | 7 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 55 |
| MP | 70 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | モーニングスター | 至近 | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ファインシールド | | 0 | 0 | 0 | 6 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | ダルマティカ | | | | | 6 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 7 | 6 | 10 |
| スキル | | | 1 | 2 | | 1 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 2 | 4 | 15 | 8 | 4 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 冒険者セット | |
| 生成MPポーションx0 | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| ポーションホルダー | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーションx5 | |
| 結界紋 x 2 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 9 | 所持金: | 873 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 20 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|-----|-------|-----|----|------|-------|----|
| クラフトハンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 【基本器用値】+2【基本精神値】+1 | | | | | | | |
| プロテクション | 4 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[(SL)D] | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果: | HP回復[3D+CLx3] | | | | | | | |
| ステップ:アース | 3 | 5 | セット | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 【物理防御】と【魔法防御】に+[SLx3] シーン終了まで。 | | | | | | | |
| ステップ:ファイア | 3 | 4 | セット | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | ダメージ増加+[SLx3] シーン終了まで。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:打撃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 打撃武器使用時命中+1D | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | アコシナリ | |
| 効果: | ダメージを0にする | | | | | | | |
| ハンマーストライク | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | 打撃使用 | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに+[(SL)D] | | | | | | | |
| シールドストライク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果: | 武器命中判定の達成値+SL、白兵攻撃のダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| フェイス:ゴヴァノン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 【物理防御】と【魔法防御】に+1 | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果: | 難易度10の【器用】判定、成功時対象の戦闘不能を回復し体力を1回復。対象は行動済みとなる。 | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | D | | | | | | | |
| インテンション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 【最大MP】+(CL) | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 3個のMPポーションを得る | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | トレーニング:筋力 | | | | | | | |

親を幼少期病気で失ってしまふ。それを救えなかつた自分を恨んだタイタネスは自分の本来ジェルボアのあるべきシーフではなく、アコライトへと道を進めた。今では自らが思う「正義」を自らが示すために旅をしている。
困っている人がいれば助け、悪しき者がいれば正義のハンマーをもって叩きのめし、また心身のどちらかにおいて傷を持っている者を救うために様々な正義の加護を与える。

一匹だけではできる幅が狭いと悟つた彼女は、仲間を作ることでもっと多くを救うことができると思い仲間をもとめるようになった。

神を信仰しているがあまり表向きには出さない。表向きには「正義」というワードをもって神の加護を使い、それを守護や攻撃に用いる。独自の価値観を持っているが基本的に迷惑はかけない。

ハキハキとした性格をしており裏表がなく正直者である。押しが強い部分もある。

正義という割には時々あくどい顔をする。
また、過去の経験から「他者の死」を極端に恐れるようになっており、それがまた彼女の他人に対する正義に直結している。他人のためなら自分の死はいとわなないという考えを持っており、それは自分がそもそも邪神の加護を受けていないだけの妖魔であるとしつかりと理解しているからである。
性格の割には奉仕が好きであり、誰かの役に立ちたいという純粋な願いを持っている。だが性格的にはそう思えない部分が多い。

小さな体に大きな勇気、硬い意志と、そして正義の心をもって、今日も彼女は誰かを助け、悪人を退治するのだった。