

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	12
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	14	8	14	8	6
ボーナス	3	4	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	3

HP	57
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル									
その他								2	
総計(右)			6	23					
総計(左)					6	14	3	14	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
トリプルガンズ分のコスト	ポーションホルダー
バックパック	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
野営道具	MPポーション
冒険者セット	MPポーション
小道具入れ	MPポーション
ロープ	MPポーション
ランタン	MPポーション
火打ち石	MPポーション
チョーク	MPポーション
ドレスブック	MPポーション

現在重量: 19 所持金: 443 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
フェイ: ナイトメア	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得								
トリプルガンズ	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを「装備部位: 双」に変更、攻撃力+[SL×3]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動		シナリオ回
効果: スキル取り消し								
クリエイトチャーム	2	-	セットアップ	-	自身	自動		シナリオ回
効果: 「種別: 呪符」のアイテムを1つ購入できる								
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 《セイクリッドダンス》を同時に使える								
セイクリッドダンス	1	-	メジャー	-	自身	自動		シナリオSL回
効果: 判定に+1D。クлинаップに【MP】5点消費で継続								
カリキュレイト	★	-	イニチアチブ	-	自身	自動		シーン1回
効果: メインプロセスを行なう								
インパクトショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動		魔導銃
効果: メインプロセス中、攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[ロックバック(2)]を与える。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中		魔導銃
効果: 対象に射撃攻撃								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃と同時に使用。攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[毒(SL)]を与える。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1D								

「私はね、自分で空を翔びたいんだ。子どもの時からの夢なの。」  
「へーへーへー！ こういうの(真)には慣れてるから！」  
「全砲門展開、……照準……よし！ 全ての敵を撃ち抜け！！」

——いつからだろう。私が空を翔びたいと思うようになったのは。  
今じゃ冒険は日常だけど、最初の目的はたったそれだけだった。まあ、まだ私が求めたようなものは見つからない。  
魔法で飛ぶことも考えたけれど「宙に浮く」のとは違うな、って諦めた。もともとうまくできなかったし。  
けど私はあきらめない。いつか夢がかなうまで、その方法を私は探し続ける。

——それが、私の夢だから

キュート系魔砲少女を目指して。とりあえず動いてデバフを撤く。  
性格的には基本は明るい感じ。切羽詰まったりすると一人で抱え込んだりする予定。

過去設定はGMIに投げられた。  
師匠……師匠？  
魔導銃を師匠からもらったとかでいいんでね？

戦闘スタイルとしては、  
ベースの普通の魔導銃の銃身を魔力で複製・拡大して自分の近くに出現させて

