キャラクター名

ファイロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	1	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
[α15]壊れた	
[β87]不思議な力	
[β32]食い込む指	
[15]歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	保護	3	①②③④⑤	
アリエル	友情	1	①②③④⑤	
リラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツ１つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定で振り直し
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時に「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスでも最大行動値まで回復してよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」の使用不可
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ１つを再使用可にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頚		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。使用した行動判定で大失敗でも損傷しない
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中１ターンに１回、コストの狂気点１点を無効化
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果	0-2	行動値1減少＆狂気点１点、射撃攻撃4
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの
				オート			