キャラクター名

アイズリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
[25]葬儀	
[73]動く死体	
お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーナ	信頼	3	①②③④⑤	
ラック	恋心	3	①②③④⑤	
エレノア	信頼	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	任意の狂気点１つ追加。支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	このターン攻撃判定出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	効果	レベル3改造パーツ１つ取得
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃に使用可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		人形		オート			たからもの
				オート			
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備部位にダメージを受けた際、任意のパーツ１つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１