

キャラクター名 ドクロ・クロウリー	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	レベル	1			
ジョブ	ダート	カオスレート	0			
国籍	性別	男	年齢	13		
クラブ	部	クラス	2	年	1	組
経緯	凶気 破壊衝動・戦闘欲					
好き	ギャンブル、不思議					
嫌い	恋バナ、買い物					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		射程1 威力1 効果魔撃2
2	スクロール		射程1 威力2 効果アウル変換：ダート
3	シルバリング		装甲1 効果魔法制限
4	タバコ		アウル1回復 同時に変調「孤独（アシストコスト+1）」を受ける
5	お酒		アウル1回復 変調「眠気（ラウンド開始時に学力で判定し、失敗すると寝る）」を受ける
6	タブレットPC		学力+2

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
伽藍桔梗	①②③④⑤		①②③④⑤
八剣八雲	①②③④⑤		①②③④⑤
諸星ウィリアム	①②③④⑤		①②③④⑤
蘇芳	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日				
	応用戦術	生存訓練	コンセントレート	ポイズンミスト	緊急障壁				
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力				
	1	1	1	1	1				
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数				
○	○	○	○	○					
常駐		常駐		支援		補助		補助	
1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル*1]回増加する		<<生命力>>の限界値が[授業レベル*5]点上昇する		[学力]の判定を行う。成功すると、<<アウル>>2点を獲得できる。この効果は、一日に[授業レベル*1]度まで使用できる		<<アウル>>1点を消費し、[授業レベル*1]つまで、[ポイズンミスト]用のプロットを追加で行う。その速度のキャラクター全員にダメージ2D6点と「病気」を与える。		誰かがダメージを受けたとき、<<アウル>>を1点消費して、[青春力]の判定に成功すると、[判定の成功度+授業レベル]点、そのダメージを軽減する	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日				
	クラブ	個人授業							
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力				
	1	1	1	1	1				
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数				
○	○	○	○	○					
常駐		計画							
[[クラブ名にちなんだ単語]力]という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル*3]点になる。		[学力]の判定に授業レベル以上の成功度で成功すると、授業にチェックを入れることができる。セッションに[コミュレベル*1]度まで使用できる。							

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5