キャラクター名: リスタート・カラー

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	**性別**	女性	**年齢**	8
冒険者Lv	2	**経歴**	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	1330		子供のころに家出したことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	10			20	3
		敏捷度	11	1		22 + 2	4
体	3	**筋力**	5			8	1
		生命力	5			8	1
心	13	**知力**	6	1		20	3
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
ソーサラー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	3	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	3	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	3	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ランス(父)とパステル(母)の冒険者夫婦の間に生まれた子ども
結構アクティブな子で、5歳で冒険と称して家出。
その後両親に怒られると思ったら親ばかなため特に何もなかった。
というわけで両親に反対されながらも現在は冒険者になり、冒険を楽しんでいる。
周囲の大人いわく「思い遣りのある子」「リーダーシップに優れている」等
ただ、女の子なのに父親(ランス)の『ガハハ』笑いを好んでマネしたりしているのは、いささか心配である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟