キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0~1 | 受けたダメージに付属する効果をすべて打ち消す |
| 頭 | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷している基本パーツを1つ修復する |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | トラウマスイッチ | | オート | | | このパーツが破壊された際、破壊したドールは任意の未練に狂気点+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 埋め込みフック(こぶし) | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| 胴 | | だるま | | オート | | 自身 | 腕か脚にダメージを受けた場合、任意の部位にダメージを割り振ってよい |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |