

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	アーシアン			境遇	親友
出自 (効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	9	9	9	9	9
ボーナス	4	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	4	4	3

HP	50
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	金剛の鞘								
能力値			5	0	4	0	4	8	10
スキル	アーシアン:事故					2	2		
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	4	12	6	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
レトルトカレー×2	
栄養ドリンク×2	
Eスマートフォン	
ミュージックヘッドセット	

現在重量: 11  
 最大重量: 14  
 所持金: 1405  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
スペシャライズ:刀	1		パッシヴ		自身			
効果:	命中判定にの達成値に+SL、ダメージに+SL							
ドッジムーブ	2	2			自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避の達成値に+SL+2							
アームズマスタリー:刀	1		パッシヴ		自身		刀使用	
効果:	命中判定に+1D							
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果:	SL本「種別:刀」を取得							
インタラプト	1		相手のパッシヴ、アイテム以外	視界	単体	自動成功	シーフ、シナイ	
効果:	スキルの効果を無効、コストは通常通り							
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	隠密	
効果:	武器攻撃を行い、命中判定に+1d、ダメージに+SLd							
シャドウストーク	1		パッシヴ		自身			
効果:	移動での隠密解除なし、隠密状態でエンゲージ可、スキル、パワー、アイテム、ギルサガ時の移動も適用							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	シーン1	
効果:	対象のCLまたはELがCL+SL以下のモブエネミーならダメージの代わりに戦闘不能または死亡							
プレッシャー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+SL×3、1点でもダメージを与えた場合、威圧付与							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探知+1d、失敗してもトラップが作動しない							
ストリートワイズ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元々いた世界が崩壊した時に一緒に消えるはずだったが気づいたらこの世界にいた。元いた世界のクセで普通の人より危なそうな人に最初に話しかけたおかげ(?)で犯罪組織に加入。この世界に多少慣れたので、組織からの仕事をこなしつつ一緒に観光などもしている。