

キャラクター名
茶越 鏡華

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | バロール | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|------------|----|------------------------|
| 黒星鉄槌 | RC | 15r+2 | 7 | 32 (18+14) | | 1+2+3+4+6 通常時 コスト11 |
| 黒の心臓 | RC | 19r+2 | 6 | 36 (20+16) | | 1+2+3+4+6 100%超え コスト11 |
| 160 | RC | 22r+7 | | 50 | | 1+2+3+4+6 コスト11 |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------------|----|----|----|----|------|
| アルティメイド服 (執事服) | | | | -3 | RC+3 |

| 所持品 | |
|---------|--|
| UGN幹部コネ | |
| 情報屋コネ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 眞井 修二 (ぬくい しゅうじ) | P 信頼 | N 不信感 | | |
| 高山 結城 | P 同情 | N 不安 | | |
| 託 士郎 (ことすけ しろう) | P 友情 | N 疎外感 | | |
| | P 親近感 | N 嫌悪 | | |
| | P 感服 | N 不快感 | | |
| | P 慕情 | N 恐怖 | | |
| | P 尊敬 | N 脅威 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|----------------------|------|-------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト (バロール) | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 7 | 1 | メジャー | | | RC | | |
| 効果: | 攻撃力+LV*2+2 | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 3 | 3 | メジャー | | 範囲 (選) | | | |
| 効果: | 範囲 (選択に変更) | | | | | | | |
| 黒星の門 | 7 | 2 | メジャー | | | シンドローム | ピュア | |
| 効果: | 同一エンゲージをOにD+LV+1 | | | | | | | |
| 黒星粉碎 | 4 | 4d10 | メジャー | 視界 | 範囲 (選択) | 自動 | 120% | |
| 効果: | LV+5Dのダメージ リアム | | | | | | | |
| 小さき魔眼 | 7 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ラウンド中、攻撃のダメージ+LV*2 | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | | 100% | |
| 効果: | 判定前、判定を失敗させる | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシア | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果: | イニシアチブにメインを行う、行動済でも可 | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 5 | 2 | マイナー | | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 判定のあらゆる達成値+LV | | | | | | | |
| レネゲイドスマイト | 5 | 3 | メジャー | | | | RB | |
| 効果: | 攻撃力+LV*2 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

彼は生まれた時からオーヴァードだった。いつそれに感染したのかわからない、生まれた時には既に使えていたから。関西で生まれた彼は、その能力を理解した親から、東京へと移動させられた。東京、日本支部支部長の霧谷雄吾と会うために。それから彼はUGNチルドレンになった。理解のある親のもの、幸福に育ってきた彼。しかし、その幸福も、限界があった。仲間の死。それが彼を苦しめる。いや、彼だけではなかった。彼の周りのチルドレンが苦しむ姿。それを目撃してしまった時は…。

それから、強くなる事を選んだ。強く、どんどん強くなることを。仲間の前ではおちゃらけても、敵には容赦しない。そんな人間だ、彼は。