

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	810		守りの剣を手に持ったことがある 一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	1	1	18	3
		敏捷度	6			11	1
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	8			18	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	
グラップラー	2	5	3	4	盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	4	0	

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	リボン（赤）	
耳	耳飾（天然石）	赤い
顔		
首		
背中		
右手	リストバンド	赤い
腰	コルセット	たいして意味がない
足	ブーツ	赤い
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	器用さ + 1

その他メモ	自動失敗 チェック
ある集落の長の家に生まれる。 そこには守りの剣があり、子供のころから触れる機会があった。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
退屈な毎日がいやで9歳のころ家出をする。数年間放浪したり、闘技場で拳闘士として戦っていたが、ある日誤って崖から転落し頭を打って一部の記憶をなくしてしまう。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
それを親が見つけて、また元の暮らしに戻る。 ある日、放浪してたときに出会ったダビットのイズミと再会、集落にすんでもらうことに。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
そして、再び退屈になり、イズミやクラットさんを巻き込んで冒険の旅に出ることになる…	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟

キャラクター名
tina

プレイヤー名

[illegible][illegible]