

キャラクター名 シア	プレイヤー名
---------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	20(見た目)
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自(効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	24	6	21	6	8
ボーナス	3	7	8	2	7	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	8	10	2	8	3	3

HP	80
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部									
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	10	0	3	18	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)			7	10	12	3	3	21	13
総計(両)			6	20					m
ダイス数			3d	2d	3d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符【火】	
理力符【水】	
理力符【光】	
理力符【闇】	
ハイMPポーション×3	
ベルトポーチ	
バックパック	
火打ち石	
ロープ	
野営道具	

現在重量:	11	所持金:	0	預金・借金:	2502
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7/3ナリ回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを無効化、使用済にする。								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果: 「右/左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているとき、その二つの武器の「命中修正、攻撃力、行動修正」を合計し、「種別効果」を全て備えた「装備部位:両」の一つの武器として扱う。*宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
インバナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合【毒(SL)】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
スティール	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: エネミーを対象としたダメージロール直後に使用。対象のドロップ品一つ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う(ドロップ品の決定に關するサポートも適用)。ドロップ品が決定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]Gを得る。								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果: 取得時に「短剣、鞭」から一つ選択。選択した武器の命中判定に+1D。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D。								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 自分の行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果: 盾非装備のとき、回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]。								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 《ステップ:~》のダンサーのスキルを二つ使用できる。								
ミステリアスダンス	2	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果: 対象の【精神】と対決。この対決の判定の達成値に+[SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+[SL×3]。この効果はシーン終了まで持続。								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用し、その判定に+1D。								

命中 ダメ(2体以上は+) 回避3d+19(ドッジムーブ使用で+3)(ジャストディフェンス使用で+2)
【ターン1】
<セットアップ>
クイックステップ5/ステップダーク4/ステップファイア4
シーン終了まで自身の攻撃のダメに+9、回避判定の達成値に+6
<マイナー> 理力符×1/ <メジャー> ワイドアタック4orピースティング4or通常攻撃+インバナム6
武器攻撃を魔法ダメに変更/2体以上対象でダメ+2,ダメ+5(ロストデビルズキャップ),命中判定に+4d,対象に1点以上のダメで[毒3+2(デスニードル)=毒5]メインプロセス終了まで持続。
【ターン2】
<セットアップ>
ミステリアスダンス4 射程10m
敵精神vs敏捷(2d+9+達成値に+4=2d+13) 成功で逆上
<マイナー> フェイント4orソードダンス5/ <メジャー> ワイドアタック4orピースティングor通常攻撃+インバナム6
自身の武器攻撃のリアクションに-1d,orダメージに+10/メインプロセス終了まで持続

「命中」
アームズマスタリー短剣=+1d
ロストデビルズ装備効果数=+2
「回避」
バタフライダンス=+1d
ロストデビルズ装備数=+2
ドッジムーブ=+3

