キャラクター名: アーキッド・ジルドリンデ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	2		25	4
		敏捷度	5	11		33 + 1	5
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	4	9		20	3
心	3	知力	7	4		14	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
バード	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビビット	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
HP超強化	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アンチマジックコート		3	1	0
盾	【神盾】アイギス		9	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ・ラピエル	1H	7		2d+ 11	8	10	9										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ポーションボール（アウェイクンｐ）	○□□○□□
共有へ	○□□○□□
アコースティックギター	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 リトルウイング	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 勇者の証【技】	

装備品	説明
左手	

その他メモ

GM：ちな：ボロ→50G 普通→200G 良質→800G 神秘→4000G で隣のギルドから購入できます。
経験点1000ごとに1回成長
GM：【鍛冶部屋】……ファイター・フェンサー系武器 ＋ 金属鎧 ＋ 盾【皮加工部屋】……グラップラー、遠距離系 ＋ 非金属【錬金系】……魔法の地図、ポーション系、ダンジョンで手に入れた特殊消耗品系、装飾品系
【戦闘省略ルール（改訂版）】
戦闘を省略したいときは、下記のルールに従います。
「魔物最大レベル+モンスターの数+階層」を目標値として代表者一名が判定を試みる。判定に成功した場合戦闘を終了し、勝利となる。判定に失敗した場合、目標値と同値のダメージを判定を行った対象が受け、再度判定を試みる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟