

キャラクター名
スフィア=クリエール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	11	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	4210		子供の頃に家出したことがある 家族に魔法使いがいる(いた)		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8		32 + 1	5
体	2	敏捷度	12	12		37	6
		筋力	3	1		6	1
心	10	生命力	13	5		20	3
		知力	5	20		35 + 1	6
		精神力	16	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1	エンハンサー	5
コンジャラー	1	アルケミスト	11
プリースト/リルズ	1	ウォーリーダー	5
フェアリーティマー	1		
レンジャー	9		
セージ	1		

戦闘特技	
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
精密射撃	1B30 p
スローイング	1B30 p
連続賦術	1B32 p
カード軽減	1B29 p
賦術の極意	1B31 p
賦術強化	1B31 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	ディスペルニードル
ラビットイヤー	スラッシュフィールド
チックチック	ディバイドマテリアル
アンチボディ	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
スフィンクスノウレッジ	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
レベルブースト	怒濤の攻陣Ⅱ：旋風
ヴォーパルウェポン	怒濤の攻陣Ⅱ：烈火
クリティカルレイ	強靱なる丈陣Ⅱ：強身
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
リーンフォース	
アーマーラスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
戦旗槍化ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10											
戦旗槍化ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10											
戦旗槍化ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10											
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	1	7			
深智魔法	1	7			
神聖魔法	1	7			
妖精魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー改
右手	能力増強の指輪(知力)
腰	スローワーベルト
足	聖印
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(器用)

その他メモ	自動失敗
先祖の異名を受け継ぎ、グエンディーナの魔女を自称する。実家の骨董品店に住んでいた頃、自身の先祖が残した本を発見した。本によれば、その昔自身の先祖は、グエンディーナという異なる世界に住んでおり、魔法を使えたそうだ。先祖にできるならきつと自分にも、そう思った彼女は家を飛び出し、自分自身の魔力を使って魔法を使えるようになることを決心した。・・・行き着いた先の教会で世話になりながら真語魔法や操霊魔法の勉強をしている。しかしもちろんMPIはないので使えない。神聖魔法も全く。とりあえず妖精魔法や魔動機術にも挑戦するつもり。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
聖職者(クレリック) Lv2 司書(ライブラリアン) Lv4 発明家(インベーター) Lv2 仕立て屋(テイラー) Lv2	

