

キャラクター名
アイザック

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	旅人
	オプション		年齢	不明	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	46	%
出自	冬眠	経験	旅	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	0	2		6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+6	1	LV+14		破壊の爪、イフリートの腕適用後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
遺産継承者:イフリートの腕	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更 攻撃力「LV+8」ガード値+1								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 「肉体」判定のダイス+「LV+2」素手以外の装備、使用不可								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 素手の白兵攻撃 攻撃+LV 装甲値無視								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動、移動距離+「LV×2」m								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定ダイス+LV個、侵食率でレベルアップ無し、侵食率基本値+5								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中素手の攻撃力+「LV×2」素手以外使用不可								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値LV(下限値 7)								
炎の刃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃のを+「LV×2」								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

数百年単位で眠っていたため本名・年齢その他の多くを忘れた記憶喪失のレネゲイドビーイング。記憶を思い出す手がかりを求めて旅をしているがそこまで熱心ではなく、半ば趣味となっている。面倒くさがり屋だが興味を持ったことには手をだす性格。自身の力や遺産を手にいれた経緯についてもほとんど忘れていて遺産の影響で哀しみの感情をほとんど喪失している