

キャラクター名 【聖なる処刑人】カルロッチェ・クレピス プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	18歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3		11	29	4	ファイター	12		
敏捷度	4		5	24	4	プリースト/始祖神ライフス	9		
筋力	11		16	36	6	エンハンサー	5		
生命力	11		6	26	4				
知力	8		4	15	2				
精神力	9		8	20	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
魔力撃	1B39p		p
マルチアクション	1B39p		p
武器習熟A/メイス	1B31p		p
武器習熟S/メイス	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○
ダグニア地方語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	16	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
魔法のドラゴンスケイル		16	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のトロールバスターOM+3 魔法の武器+1	2h	33	3	2d+ 19	12	22	53										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 17	8	137
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 24	59	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	始祖神ライフス
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルバアー	
デーモンフィンガー	

その他メモ	自動失敗チェック
【聖なる処刑人】カルロッチェ・クレピスをPCデータに治してみた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
MOBデータの打撃点は2d+25。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
追加D22で威力が51~53の場合、出目3で5ダメージ、出目12で15ダメージになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
打撃点の出目が3の場合、MOBデータのダメージは28、PCデータのダメージは27と近似しており、出目が12の場合、MOBデータのダメージは37、PCデータのダメージは37（ここに更にクリティカルが入るが）、ダメージは同じになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
OMはとりあえず筋力が足りてるので+3に。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
セージについて	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
セージLvが0の場合、高LvスタートルーのLv12~13スタートをそのまま適用できる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
また、弱点隠蔽判定に関してもMOBデータは基本的に魔力を参照とするため、本来はセージLv0になると思われ、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛

